

## 8. Teilchensysteme und die Erhaltung des linearen Impulses (Systems of particles and conservation of linear momentum)

8.1 Der Massenmittelpunkt (The center of mass)

8.2 Bestimmung des Massenmittelpunkts durch Integration (Finding the center of mass by integration)

8.3 Bewegung des Massenmittelpunkts (Motion of the center of mass)

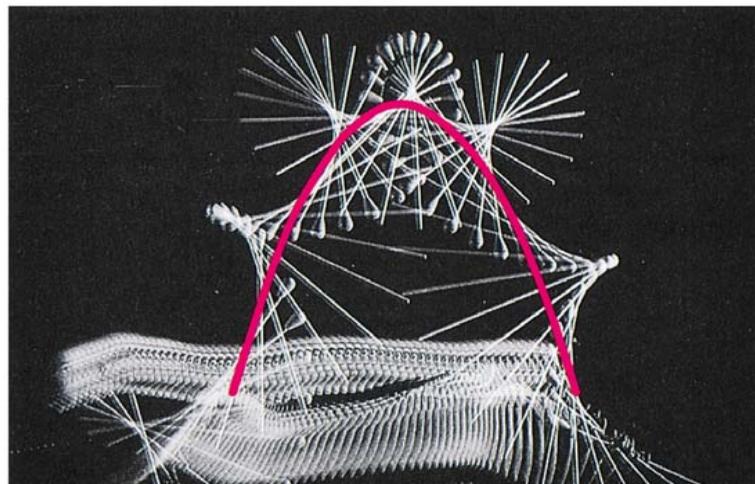
8.4 Impulserhaltung (Conservation of linear momentum)

8.5 Kinetische Energie eines Systems von Teilchen (Kinetic energy of a system)

8.6 Stöße (Collisions)

8.7 Das Massenmittelpunktsystem als Bezugssystem (The center-of-mass reference frame)

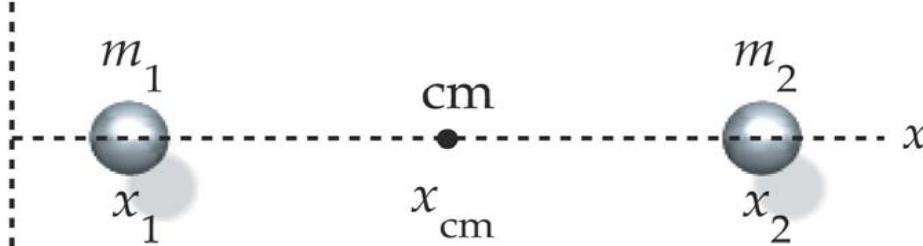
8.8 Systeme mit veränderlicher Masse: der Strahlelantrieb (Systems with continuously varying mass: rocket propulsion)



In jedem System gibt es einen Punkt, der sich so bewegt, als wäre die gesamte Masse des Systems in diesem Punkt vereint und als würden alle äußeren Kräfte auf das System ausschließlich in diesem Punkt angreifen  $\Rightarrow$  Massenmittelpunkt

## **Dubbel**

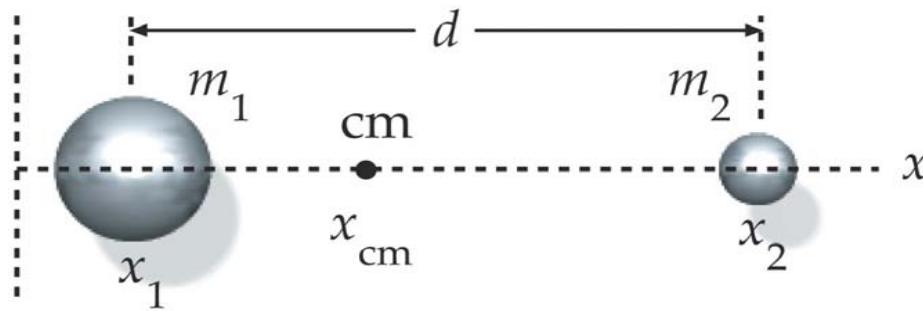
## 8.1 Der Massenmittelpunkt (The center of mass)



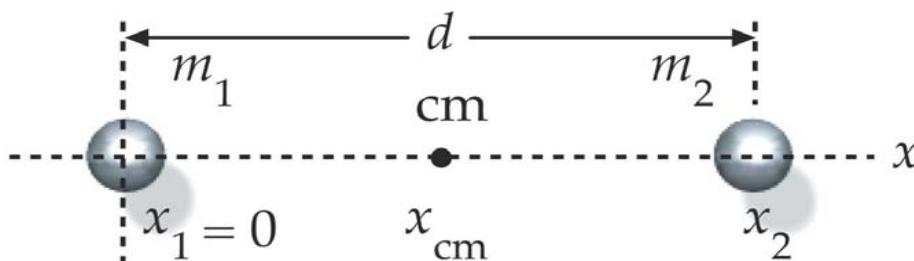
Massenmittelpunkt bei  $m_1 = m_2$

$$M\vec{r}_{\text{cm}} = m_1\vec{r}_1 + m_2\vec{r}_2 + \dots = \sum_i m_i\vec{r}_i \quad 8-5$$

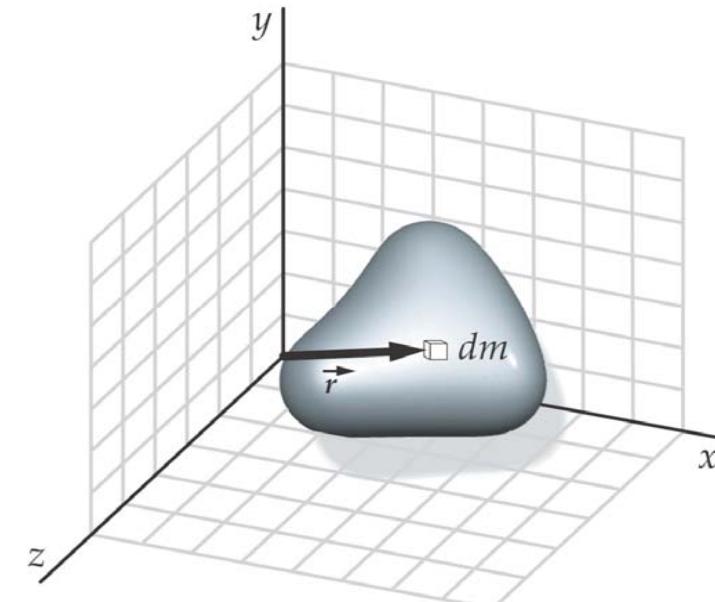
DEFINITION—CENTER OF MASS



Massenmittelpunkt bei  $m_1 \neq m_2$



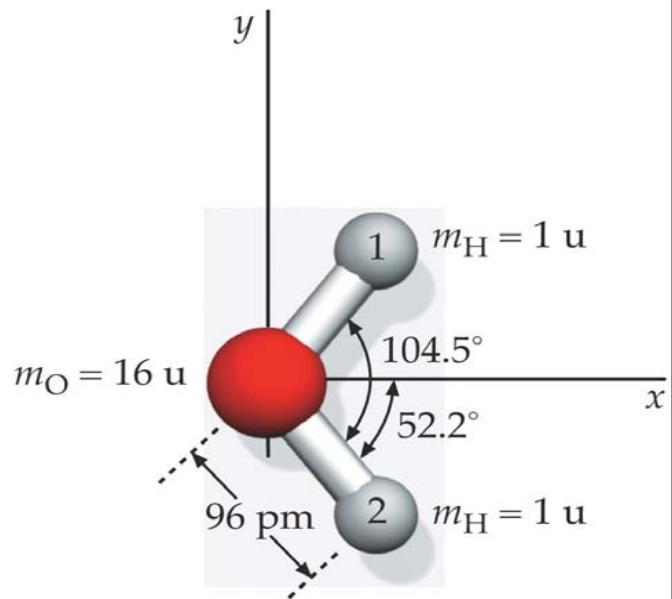
Praktische Vorgangsweise bei Berechnungen  
des Massenmittelpunktes (center of mass CM)



$$M\vec{r}_{\text{cm}} = \int \vec{r} dm \quad 8-6$$

CENTER OF MASS, CONTINUOUS OBJECT

## Beispiel 8.1: Das Massenmittelpunkt des Wassermoleküls



Wassermolekül:

Sauerstoffatom:  $m_O = 16 \text{ amu}$  Wasserstoff:  $m_H = 1 \text{ amu} \Rightarrow m_{H_2O} = 18 \text{ amu}$ 

$$r_{O-H} = 96 \text{ pm} \quad \theta_{H-O-H} = 104.5^\circ$$

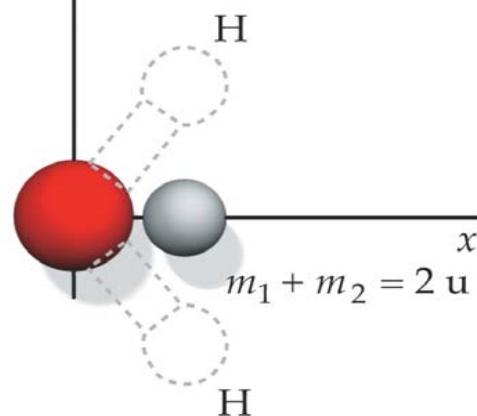
$$\text{aus } x_{CM} = \frac{\sum m_i x_i}{m} \quad y_{CM} = \frac{\sum m_i y_i}{m} \Rightarrow$$

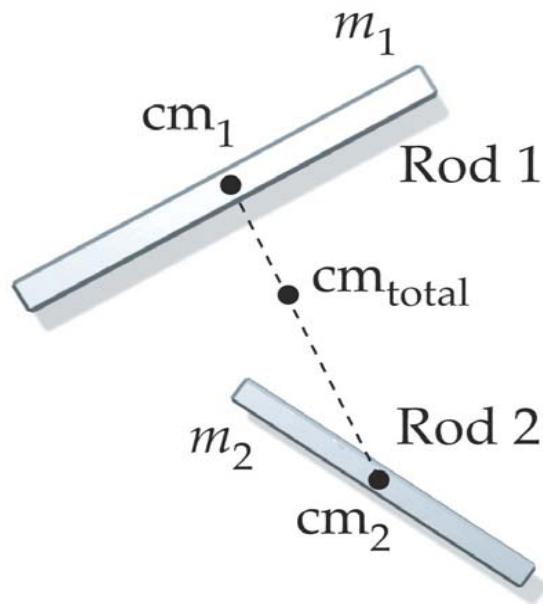
$$x_{CM} = \frac{m_H x_{H,1} + m_H x_{H,2} + m_O x_O}{m_{H_2O}} \quad y_{CM} = \frac{m_H y_{H,1} + m_H y_{H,2} + m_O y_O}{m_{H_2O}} \Rightarrow$$

$$\text{mit } x_O = 0 \quad y_O = 0 \quad x_{H,1} = r_{O-H} \cos\left(\frac{\theta_{H-O-H}}{2}\right) = x_{H,2} \quad y_{H,1} = r_{O-H} \sin\left(\frac{\theta_{H-O-H}}{2}\right) = -y_{H,2}$$

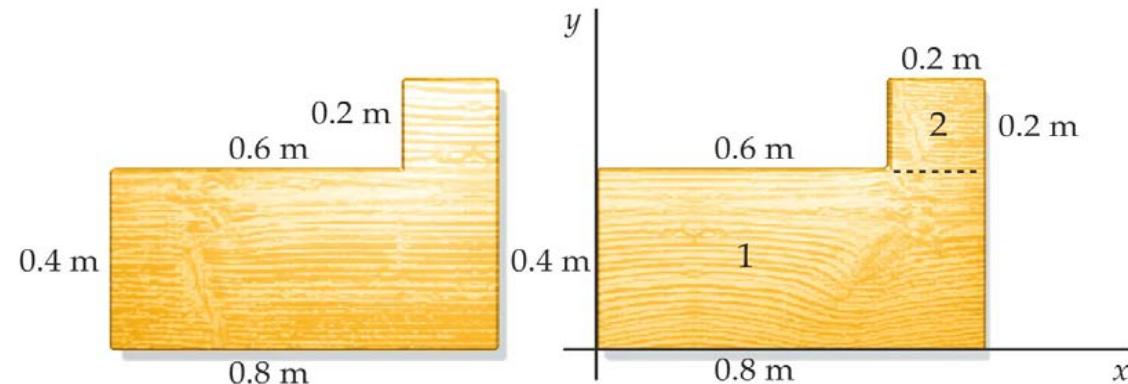
$$\Rightarrow x_{CM} = \frac{2m_H r_{O-H} \cos\left(\frac{\theta_{H-O-H}}{2}\right)}{m_{H_2O}} \quad y_{CM} = 0$$

$$\Rightarrow \vec{r}_{CM} = x_{CM} \vec{e}_x + y_{CM} \vec{e}_y$$





Den Massenmittelpunkt komplizierter Systeme kann man berechnen, indem man zunächst den Massenmittelpunkt für jeden Bestandteil des Systems bestimmt. Dann behandelt man das System so, als bestehe es nur aus Punktmassen am Ort der Teilmassenpunkten.



Sperrholzplatte:  
besteht aus zwei symmetrische Teile: Teil 1 und Teil 2

Massen beider Teile proportional zu den Flächen  $\Rightarrow \frac{m}{A} = \text{konst}$

$$\Rightarrow m_1 \sim A_1 \quad m_2 \sim A_2 \quad m \sim A_1 + A_2$$

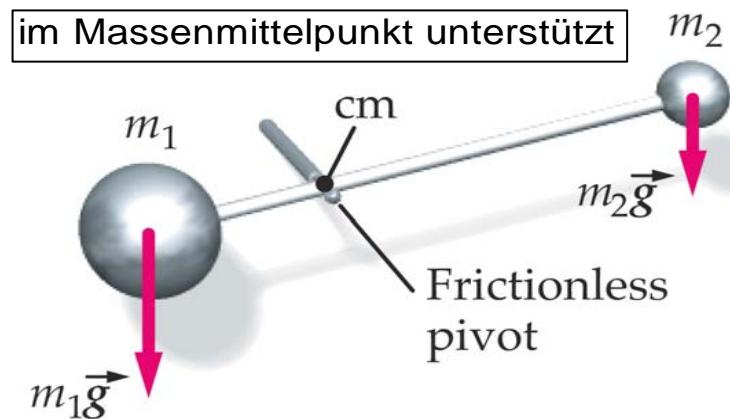
$$\text{aus } mx_{CM} = m_1 x_{CM,1} + m_2 x_{CM,2} \quad \text{und} \quad my_{CM} = m_1 y_{CM,1} + m_2 y_{CM,2} \Rightarrow$$

$$x_{CM} = \frac{A_1}{A} x_{CM,1} + \frac{A_2}{A} x_{CM,2} \quad y_{CM} = \frac{A_1}{A} y_{CM,1} + \frac{A_2}{A} y_{CM,2}$$

$$\text{mit } x_{CM,1} = 0.4 \text{ m} \quad y_{CM,1} = 0.2 \text{ m} \quad x_{CM,2} = 0.7 \text{ m} \quad y_{CM,2} = 0.5 \text{ m} \quad \text{und}$$

$$A_1 = 0.32 \text{ m}^2 \quad A_2 = 0.04 \text{ m}^2 \Rightarrow A = 0.36 \text{ m}^2$$

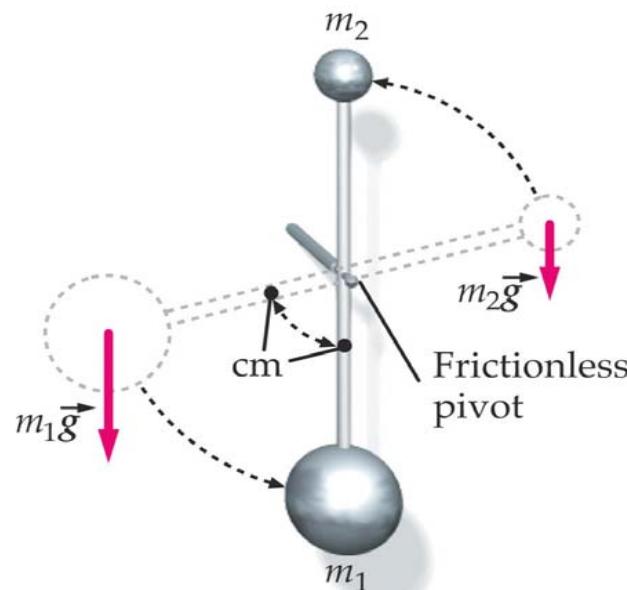
$$\Rightarrow x_{CM} = \frac{0.32}{0.36} (0.4 \text{ m}) + \frac{0.04}{0.36} (0.7 \text{ m}) \quad y_{CM} = \frac{0.32}{0.36} (0.2 \text{ m}) + \frac{0.04}{0.36} (0.5 \text{ m})$$



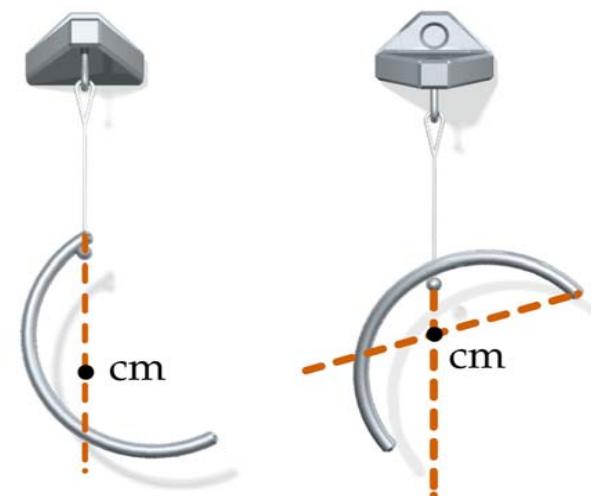
$$U = Mgh_{\text{cm}}$$

8-7

Die potentielle Gravitationsenergie  $E_{\text{pot}}$  eines Systems von Teilchen in einem konstanten Gravitationsfeld ist dieselbe, wie wenn die Gesamtmasse im Massenmittelpunkt vereinigt wäre.

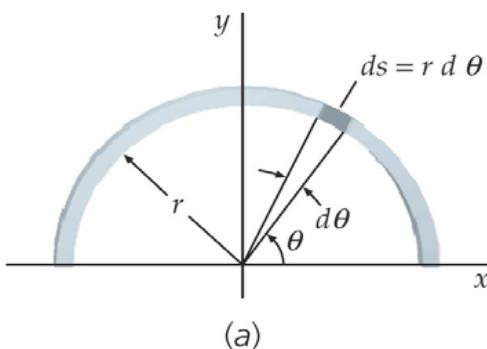
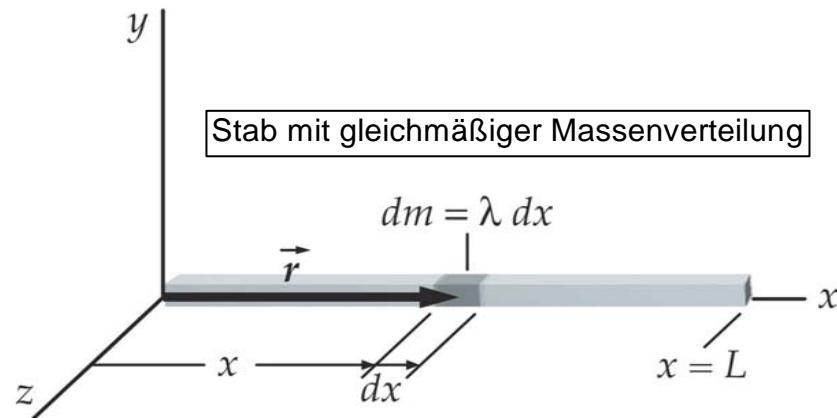


an einem anderen Punkt unterstützt

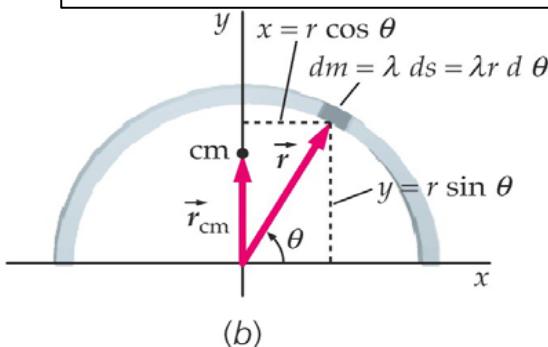


Bestimmung des Massenmittelpunktes durch Aufhängen

## 8.2 Bestimmung des Massenmittelpunkts durch Integration (Finding the center of mass by integration)



### Halbring mit gleichmäßiger Massenverteilung



$$M\vec{r}_{cm} = \int \vec{r} dm$$

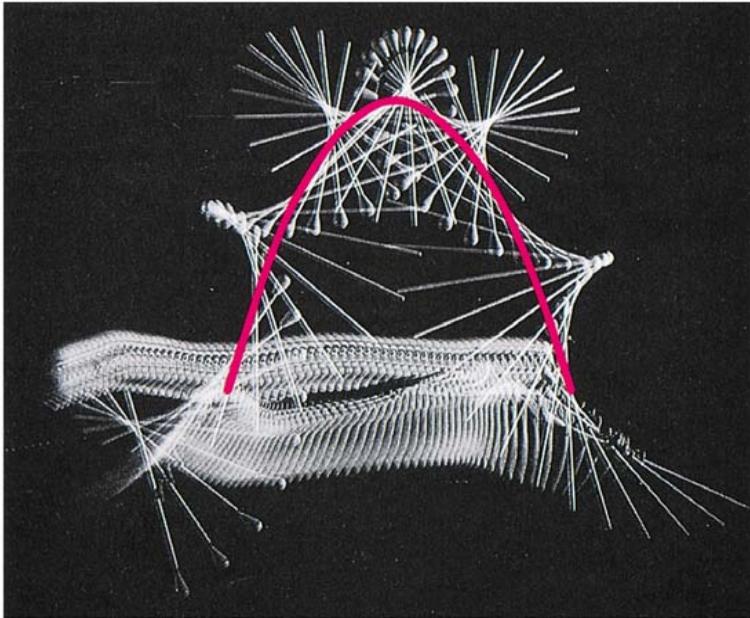
8-6

### CENTER OF MASS, CONTINUOUS OBJECT

Massenelement  $dm$  der Länge  $dx$  in Entfernung  $x$  vom Ursprung  $\Rightarrow$   
aus Gl. (8.6) mit  $\vec{r} = x\vec{e}_x \Rightarrow M\vec{r}_{cm} = \int x\vec{e}_x dm$   
Masse im Intervall  $0 \leq x \leq L$  gleichmäßig verteilt  $\Rightarrow$   
mit  $\lambda = \frac{dm}{dx} = \text{konst}$  Masse pro Einheitslänge  $\Rightarrow dm = \lambda dx \Rightarrow$   
 $M\vec{r}_{cm} = \vec{e}_x \int_0^L x\lambda dx = \vec{e}_x \lambda \int_0^L x dx = \vec{e}_x \lambda \frac{x^2}{2} \Big|_0^L = \vec{e}_x \lambda \frac{L^2}{2}$   
da  $\lambda = \frac{dm}{dx} = \frac{M}{L} \Rightarrow M = \lambda L \Rightarrow \vec{r}_{cm} = \vec{e}_x \frac{L}{2}$

Massenelement  $dm$  der Länge  $ds$  in Entfernung  $r$  vom Ursprung  $\Rightarrow$   
aus Gl. (8.6) mit  $\vec{r} = x\vec{e}_x + y\vec{e}_y = r \cos \theta \vec{e}_x + r \sin \theta \vec{e}_y \Rightarrow$   
 $M\vec{r}_{cm} = \int r (\cos \theta \vec{e}_x + \sin \theta \vec{e}_y) dm$   
Masse im Intervall  $0 \leq \theta \leq \pi$  gleichmäßig verteilt  $\Rightarrow$   
mit  $\lambda = \frac{dm}{ds} = \text{konst}$  Masse pro Einheitslänge  $\Rightarrow dm = \lambda ds = \lambda r d\theta \Rightarrow$   
 $M\vec{r}_{cm} = \int_0^\pi r (\cos \theta \vec{e}_x + \sin \theta \vec{e}_y) \lambda r d\theta = r^2 \lambda \int_0^\pi (\cos \theta \vec{e}_x + \sin \theta \vec{e}_y) d\theta =$   
 $= r^2 \lambda \int_0^\pi \cos \theta \vec{e}_x d\theta + r^2 \lambda \int_0^\pi \sin \theta \vec{e}_y d\theta = r^2 \lambda \left( \vec{e}_x \sin \theta \Big|_0^\pi - \vec{e}_y \cos \theta \Big|_0^\pi \right) =$   
 $= r^2 \lambda \left( \vec{e}_x (0 - 0) - \vec{e}_y (-1 - 1) \cos \theta \Big|_0^\pi \right) = 2r^2 \lambda \vec{e}_y$   
da  $\lambda = \frac{dm}{ds} = \frac{M}{r\pi} \Rightarrow M = \lambda r\pi \Rightarrow \vec{r}_{cm} = \frac{2r}{\pi} \vec{e}_y$

## 8.3 Bewegung des Massenmittelpunkts (Motion of the center of mass)



$$M\vec{v}_{\text{cm}} = m_1\vec{v}_1 + m_2\vec{v}_2 + \dots = \sum_i m_i\vec{v}_i \quad 8-8$$

$$M\vec{a}_{\text{cm}} = m_1\vec{a}_1 + m_2\vec{a}_2 + \dots = \sum_i m_i\vec{a}_i \quad 8-9$$

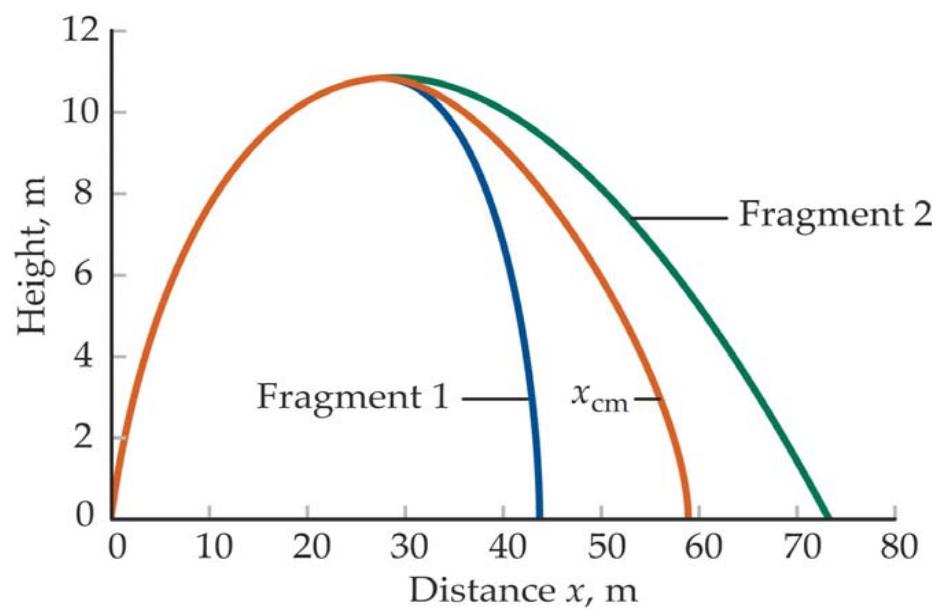
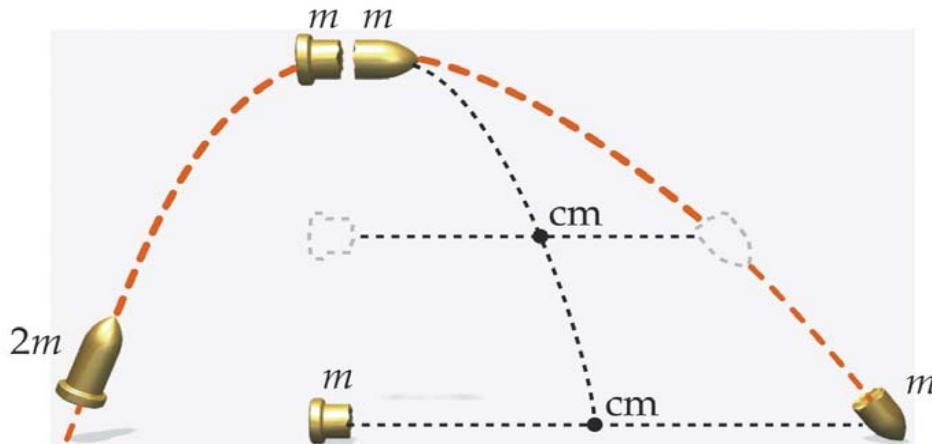
$$\vec{F}_{\text{net,ext}} = \sum_i \vec{F}_{i,\text{ext}} = M\vec{a}_{\text{cm}} \quad 8-11$$

## NEWTON'S SECOND LAW FOR A SYSTEM

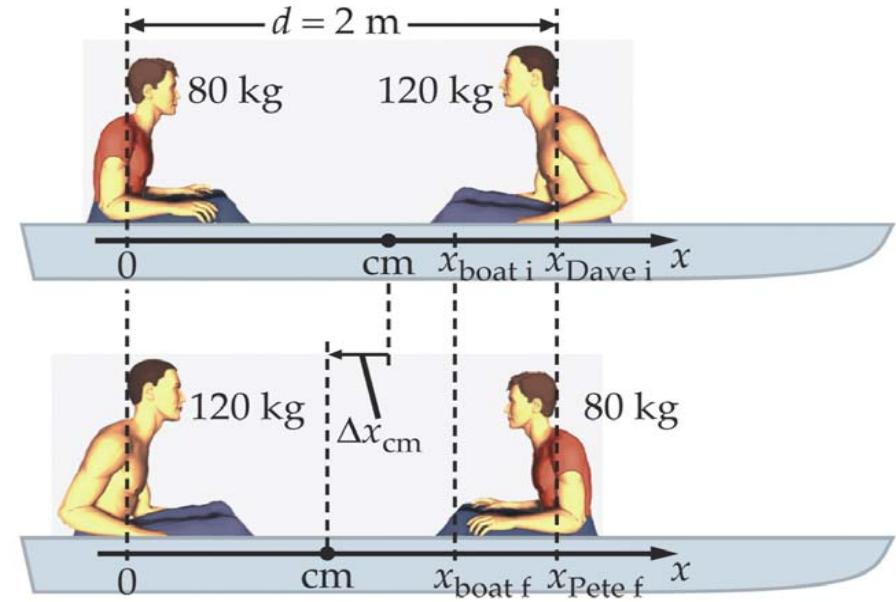
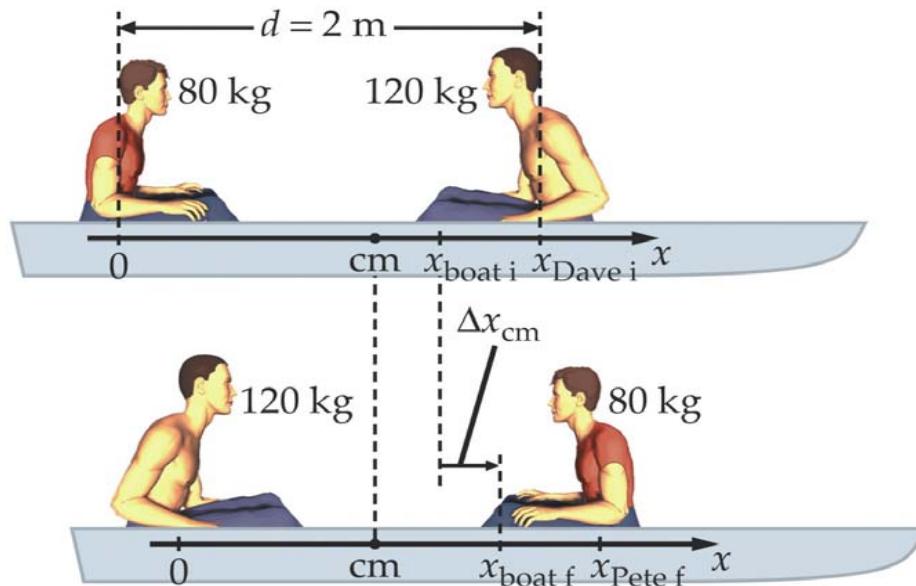
The center of mass of a system moves like a particle of mass  $M = \sum m_i$  under the influence of the net external force acting on the system.

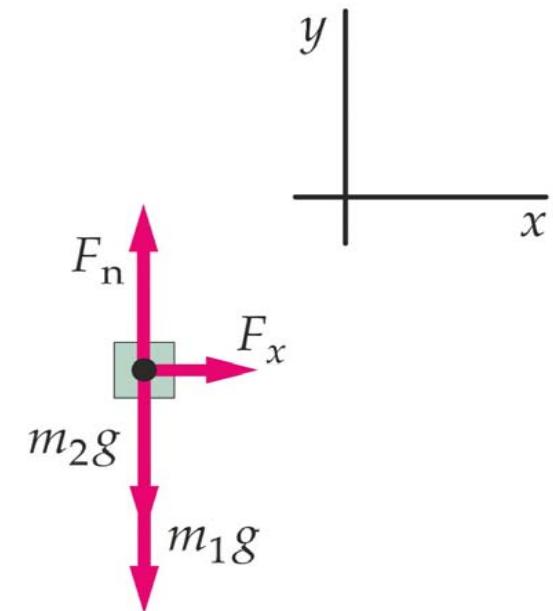
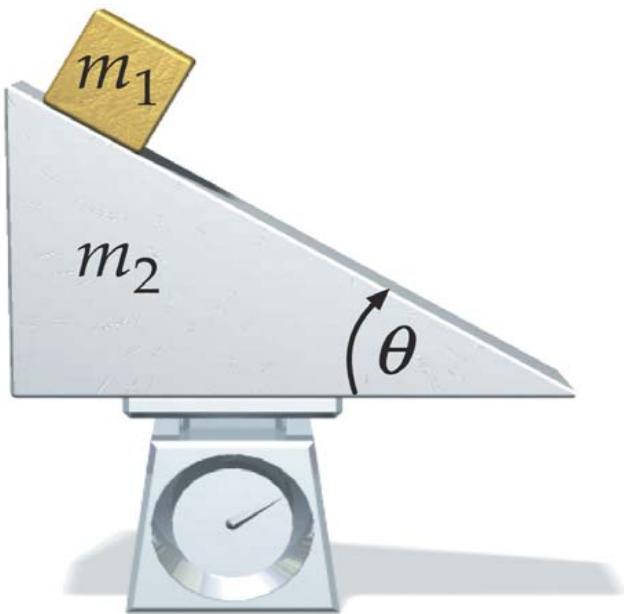
Auf ein System wirken nur externe Kräfte, da alle innere Kräfte für jedes Aktions-Reaktionspaar sich zu null summieren, d.h.  $\sum_i \vec{F}_{i,\text{int}} = 0$ .

**Beispiel 8.3:** Ein explodierendes Geschoss



## Beispiel 8.4: Plätze tauschen im Ruderboot



**Beispiel 8.5:** Ein rutschender Block

$$\vec{p} = m\vec{v}$$

8-12

## Der lineare Impuls

## DEFINITION—MOMENTUM OF A PARTICLE

aus dem zweiten Newton'sche Axiom unter der

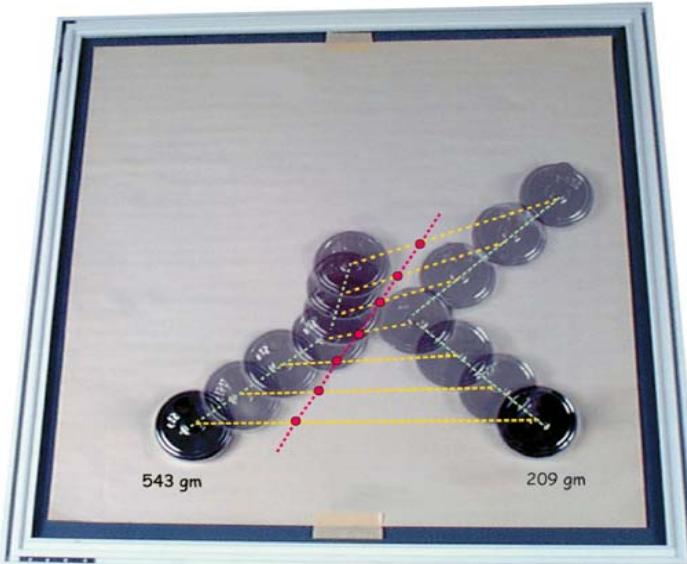
Annahme  $m = \text{konst} \Rightarrow$ 

$$\frac{d\vec{p}}{dt} = \frac{d(m\vec{v})}{dt} = m\frac{d\vec{v}}{dt} = m\vec{a} = \vec{F}$$

Die auf ein Teilchen wirkende Kraft ist gleich der zeitlichen Änderung des Impulses von diesem Teilchen.

$$\vec{P}_{\text{sys}} = \sum_i m_i \vec{v}_i = M \vec{v}_{\text{cm}} \quad 8-14$$

## TOTAL MOMENTUM OF A SYSTEM



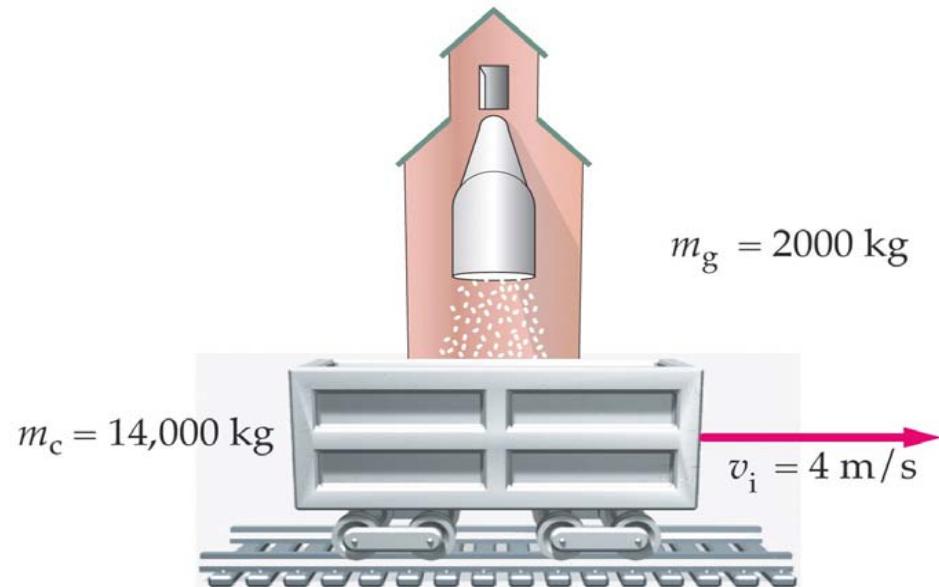
Die Geschwindigkeit des Massenmittelpunktes bleibt konstant und wird durch die internen Kräfte beim Stoß nicht geändert.

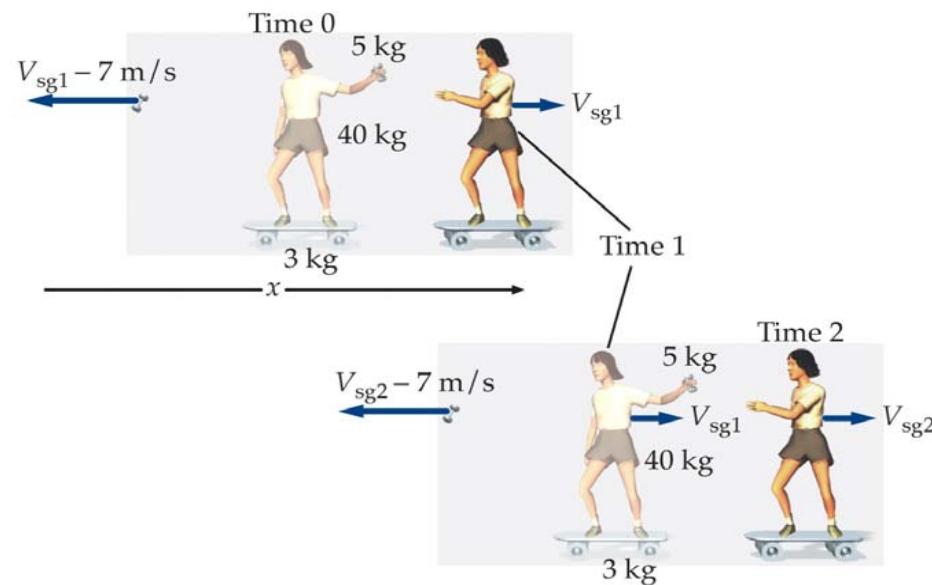
$$\vec{P}_{\text{sys}} = \sum_i m_i \vec{v}_i = M \vec{v}_{\text{cm}} = \text{constant} \quad (\vec{F}_{\text{net,ext}} = 0) \quad 8-16$$

## CONSERVATION OF MOMENTUM

If the net external force on a system remains zero, the total momentum of the system remains constant.



**Beispiel 8.7:** Waggon im Rangierbahnhof

**Beispiel 8.8:** Training mit dem Skateboard

**Beispiel 8.9:** Radioaktiver Zerfall

Thorium-227



Radium-223

 $v_{Ra}$  $\alpha$  $v_\alpha$

The kinetic energy of a system of particles can be written as the sum of two terms: (1) the kinetic energy associated with the motion of the center of mass,  $\frac{1}{2}Mv_{\text{cm}}^2$ , where  $M$  is the total mass of the system; and (2) the kinetic energy associated with the motion of the particles of the system relative to the center of mass,  $\sum \frac{1}{2} m_i u_i^2$ , where  $\vec{u}_i$  is the velocity of the  $i$ th particle relative to the center of mass.

## THEOREM FOR THE KINETIC ENERGY OF A SYSTEM

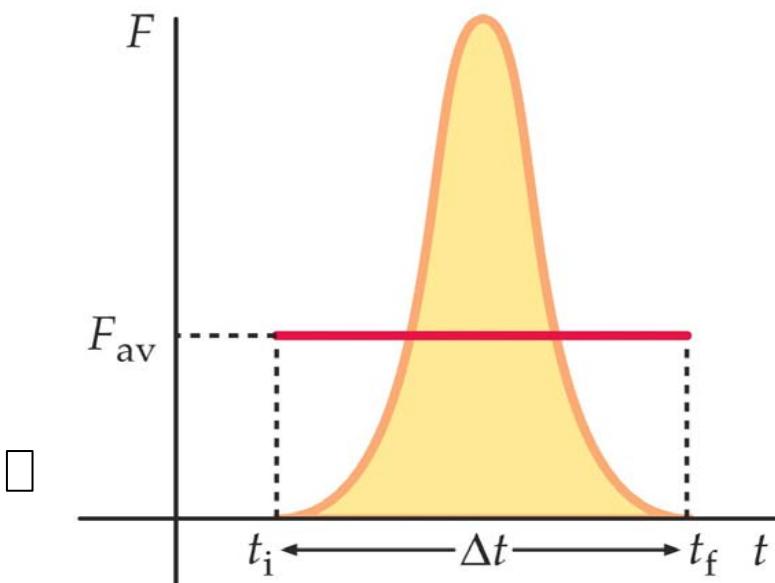
$$K = \sum_i \frac{1}{2} m_i v_{\text{cm}}^2 + \sum_i \frac{1}{2} m_i u_i^2 = \frac{1}{2} M v_{\text{cm}}^2 + K_{\text{rel}} \quad 8-18$$

## KINETIC ENERGY OF A SYSTEM OF PARTICLES

## 8.6 Stöße (Collisions)

Bei einem Stoß bewegen sich zwei Körper aufeinander zu, wirken für eine sehr kurze Zeit stark aufeinander ein (elastischer Stoß, inelastischer Stoß) und entfernen sich wieder voneinander (Ausnahme: vollständig inelastischer Stoß)

## Kraftstoß und zeitliches Mittel der Kraft



$$\vec{F}_{\text{av}} = \frac{1}{\Delta t} \int_{t_i}^{t_f} \vec{F} dt = \frac{\vec{I}}{\Delta t} \quad 8-22$$

DEFINITION—AVERAGE FORCE

$$\vec{I} = \int_{t_i}^{t_f} \vec{F} dt \quad 8-19$$

DEFINITION—IMPULSE

Definition des Kraftstoßes

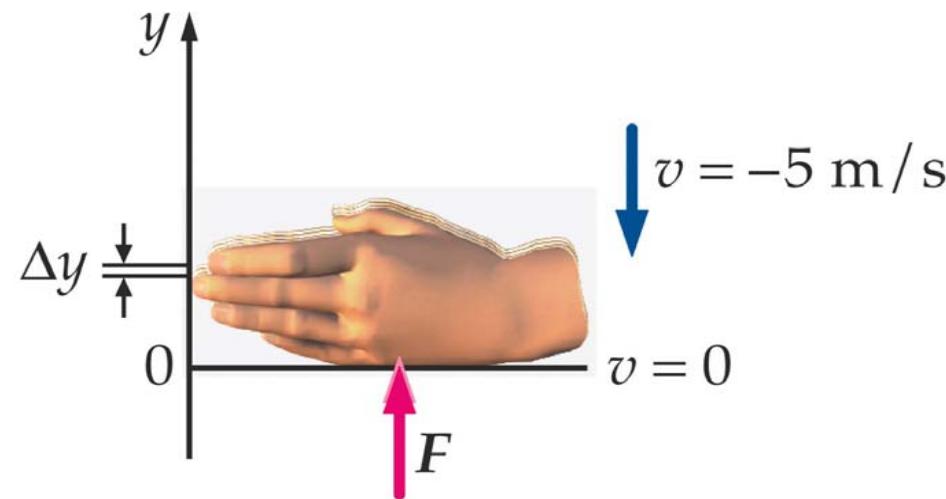
Deutsche Ausgabe  $\Delta \vec{p}$     Englische Ausgabe  $\vec{I}$ 

$$\vec{I}_{\text{net}} = \int_{t_i}^{t_f} \vec{F}_{\text{net}} dt = \int_{t_i}^{t_f} \frac{d\vec{p}}{dt} dt = \vec{p}_f - \vec{p}_i = \Delta \vec{p} \quad 8-20$$

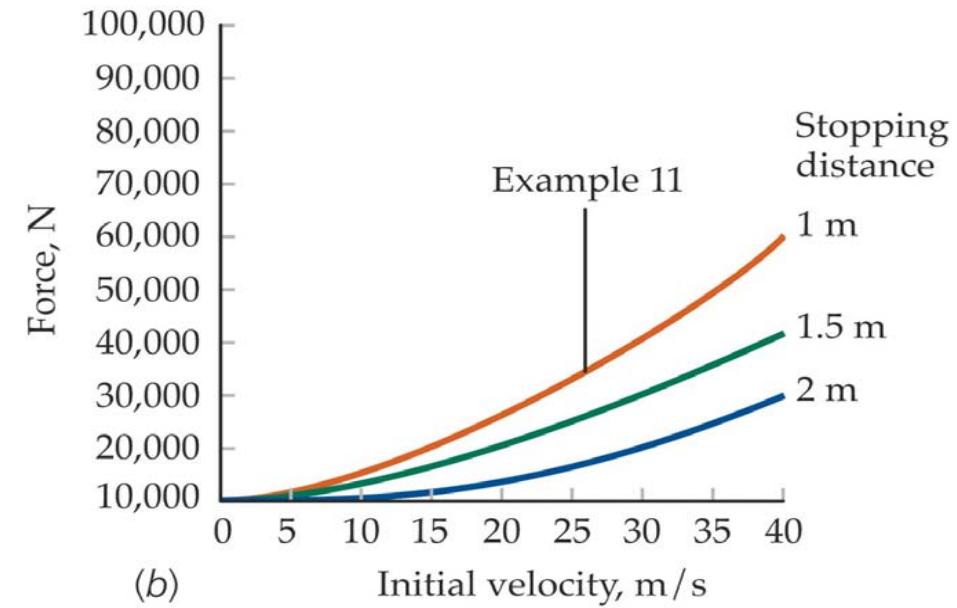
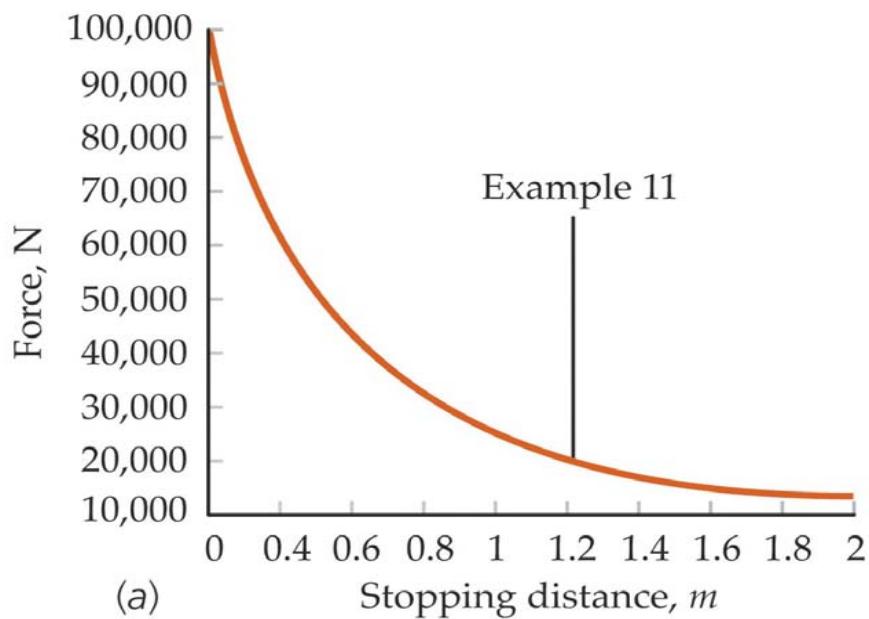
IMPULSE—MOMENTUM THEOREM FOR A PARTICLE

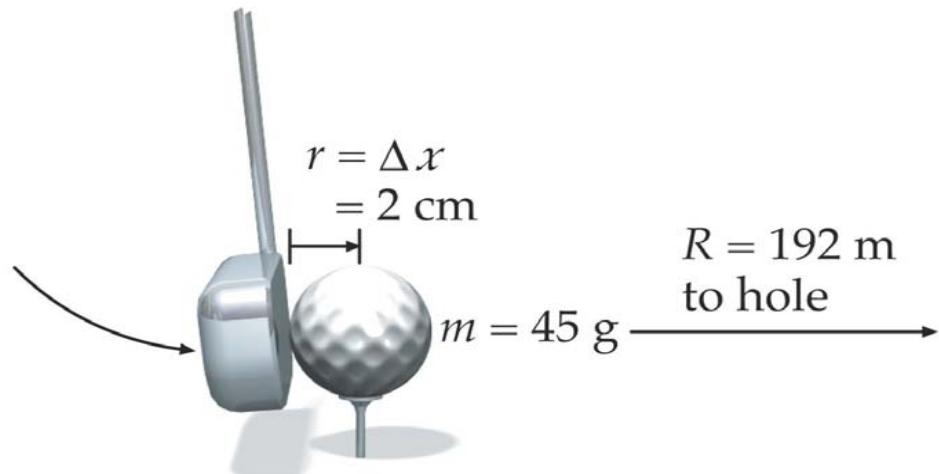
$$\vec{I}_{\text{net,ext}} = \int_{t_i}^{t_f} \vec{F}_{\text{net,ext}} dt = \Delta \vec{P}_{\text{sys}} \quad 8-21$$

IMPULSE—MOMENTUM THEOREM FOR A SYSTEM



## Beispiel 8.11: Crashtest



**Beispiel 8.12:** Golfball

$$m_1 v_{1,f} + m_2 v_{2,f} = m_1 v_{1,i} + m_2 v_{2,i}$$

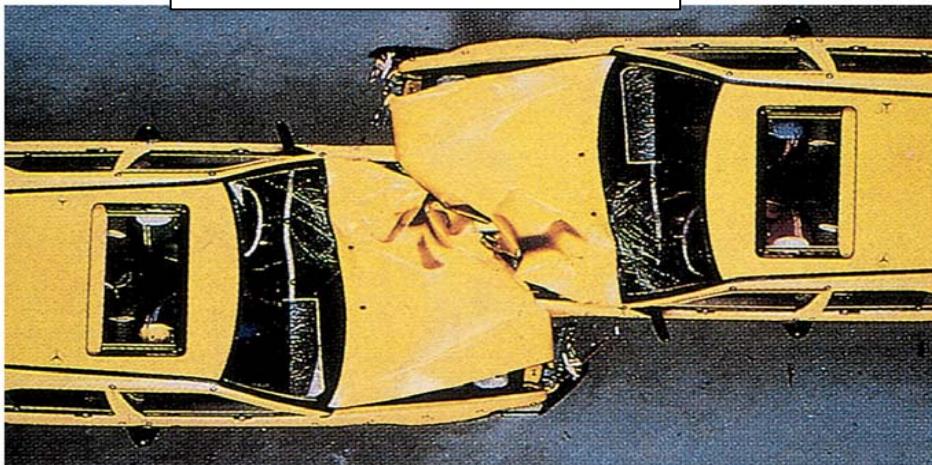
aus  $E_{\text{kin}} = \frac{1}{2} m v^2 \Rightarrow \text{mit } p = mv \Rightarrow$

$$E_{\text{kin}} = \frac{1}{2} m v^2 = \frac{p^2}{2m}$$

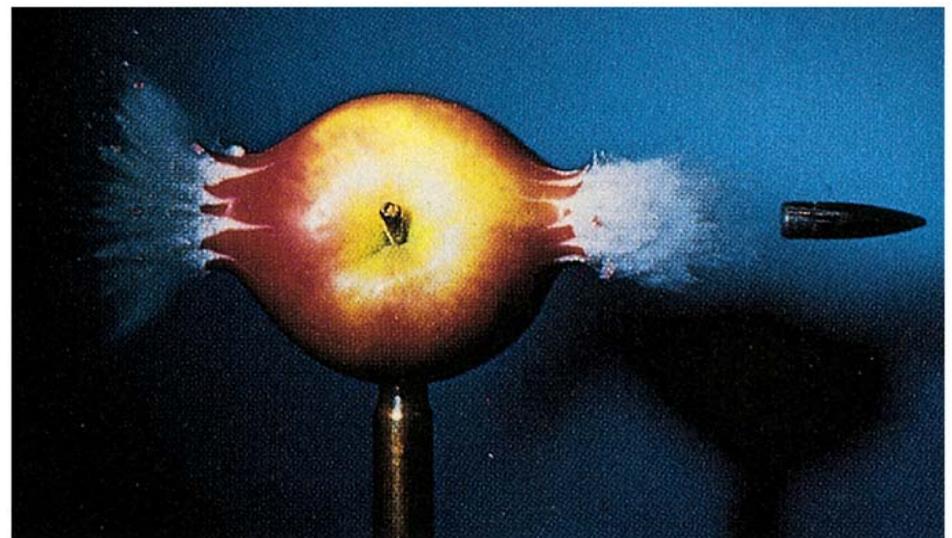
### Vollständig inelastische Stöße

$$v_{1,f} = v_{2,f} = v_{\text{CM}}$$

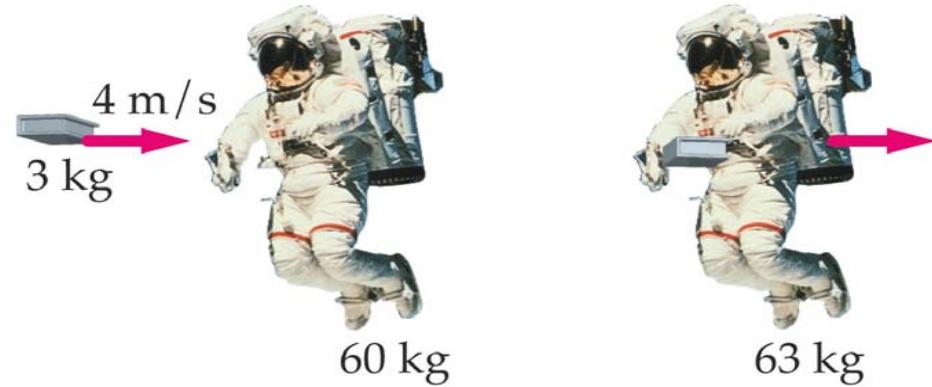
$$(m_1 + m_2) v_{\text{CM}} = m_1 v_{1,i} + m_2 v_{2,i}$$

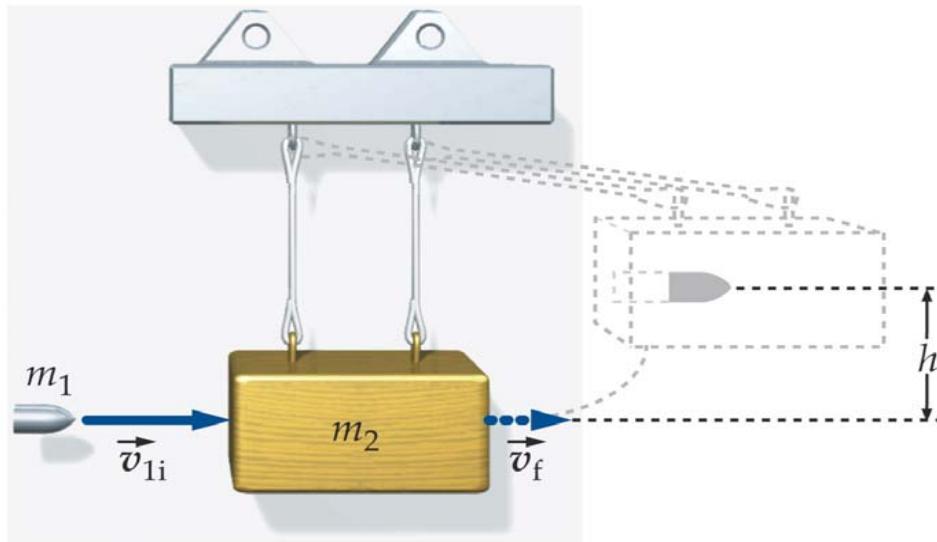


### Inelastische Stöße

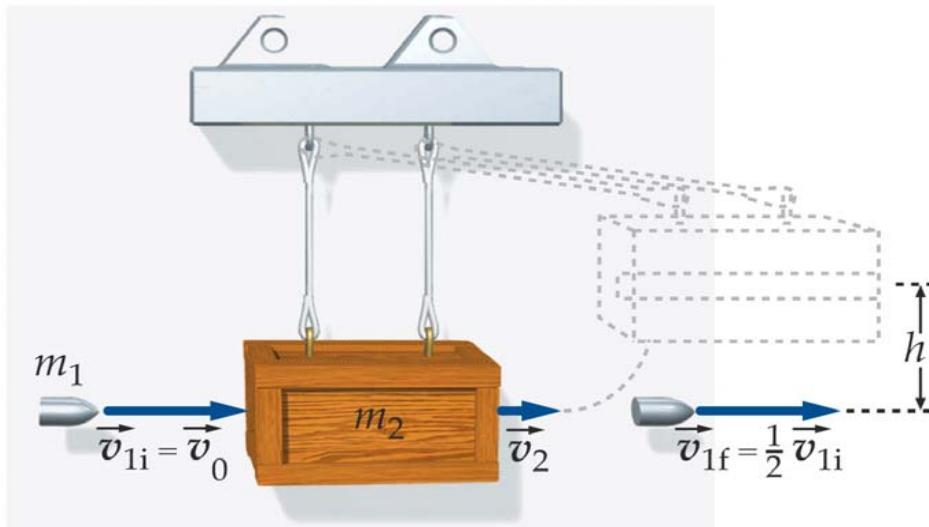


**Beispiel 8.13:** Auffangen im Weltall



**Beispiel 8.14:** Ein ballistisches Pendel

**Beispiel 8.15:** Schuss auf eine leere Kiste



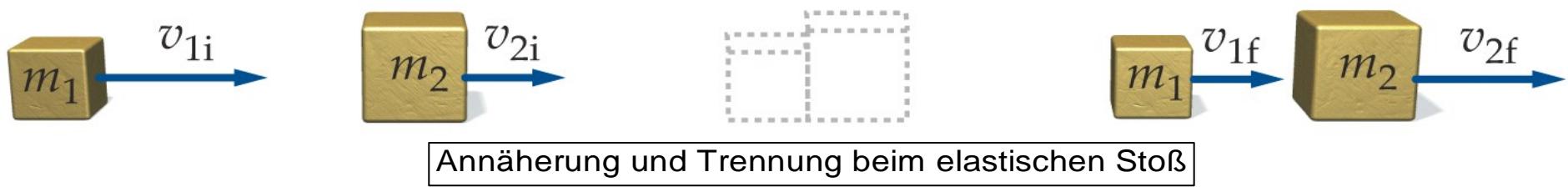
## Vollständig elastische Stöße

$$m_1 v_{1,f} + m_2 v_{2,f} = m_1 v_{1,i} + m_2 v_{2,i}$$

$$\frac{1}{2} m_1 v_{1,f}^2 + \frac{1}{2} m_2 v_{2,f}^2 = \frac{1}{2} m_1 v_{1,i}^2 + \frac{1}{2} m_2 v_{2,i}^2$$

aus  $E_{\text{kin}} = \frac{1}{2} m v^2 \Rightarrow$  mit  $p = mv \Rightarrow$

$$E_{\text{kin}} = \frac{1}{2} m v^2 = \frac{p^2}{2m}$$



$$\text{aus } \frac{1}{2} m_1 v_{1,f}^2 + \frac{1}{2} m_2 v_{2,f}^2 = \frac{1}{2} m_1 v_{1,i}^2 + \frac{1}{2} m_2 v_{2,i}^2 \Rightarrow m_2 (v_{2,f}^2 - v_{2,i}^2) = -m_1 (v_{1,f}^2 - v_{1,i}^2) \Rightarrow$$

$$m_2 (v_{2,f} + v_{2,i})(v_{2,f} - v_{2,i}) = -m_1 (v_{1,f} + v_{1,i})(v_{1,f} - v_{1,i})$$

$$\text{aus } m_1 v_{1,f} + m_2 v_{2,f} = m_1 v_{1,i} + m_2 v_{2,i} \Rightarrow m_2 (v_{2,f} - v_{2,i}) = -m_1 (v_{1,f} - v_{1,i}) \Rightarrow$$

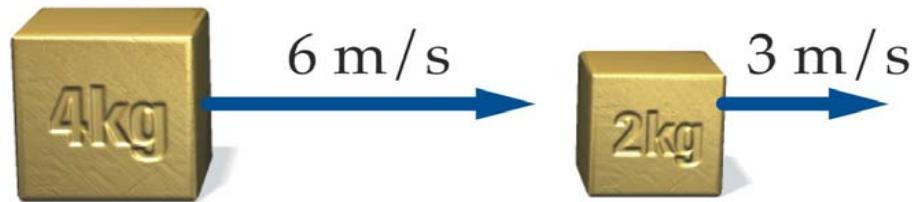
$$\text{Division } \Rightarrow v_{2,f} + v_{2,i} = v_{1,f} + v_{1,i} \Rightarrow v_{2,f} - v_{1,f} = -(v_{2,i} - v_{1,i})$$

$$v_{2,f} - v_{1,f} = -(v_{2,i} - v_{1,i}) \quad 8-31$$

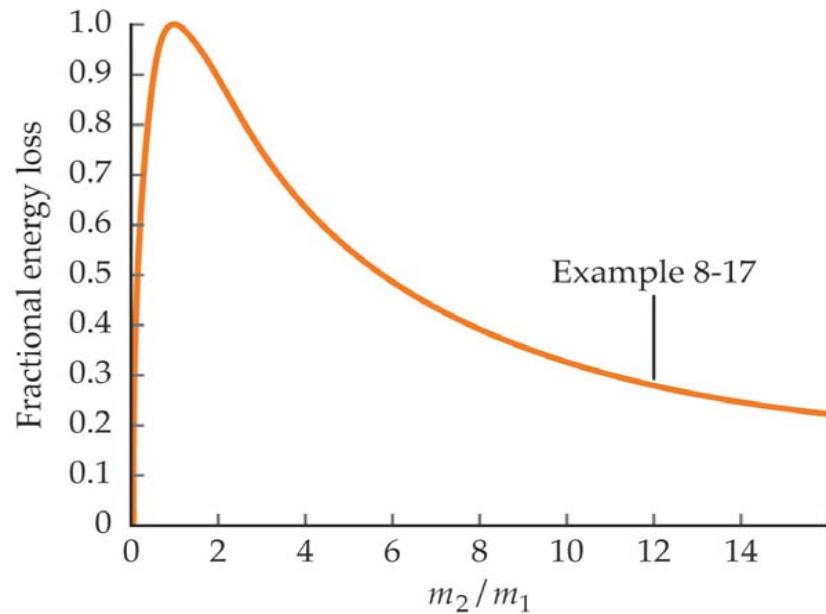
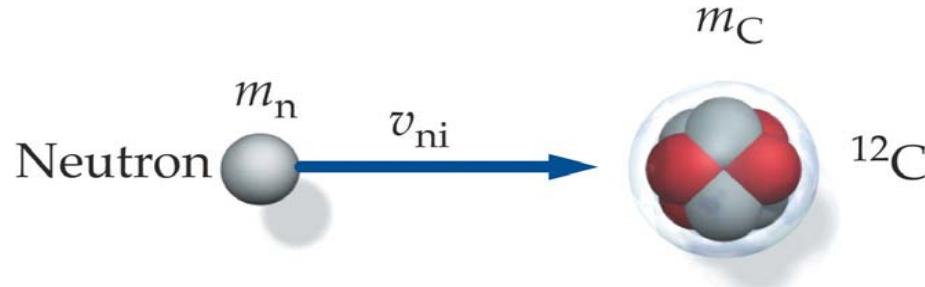
RELATIVE VELOCITIES IN AN ELASTIC COLLISION

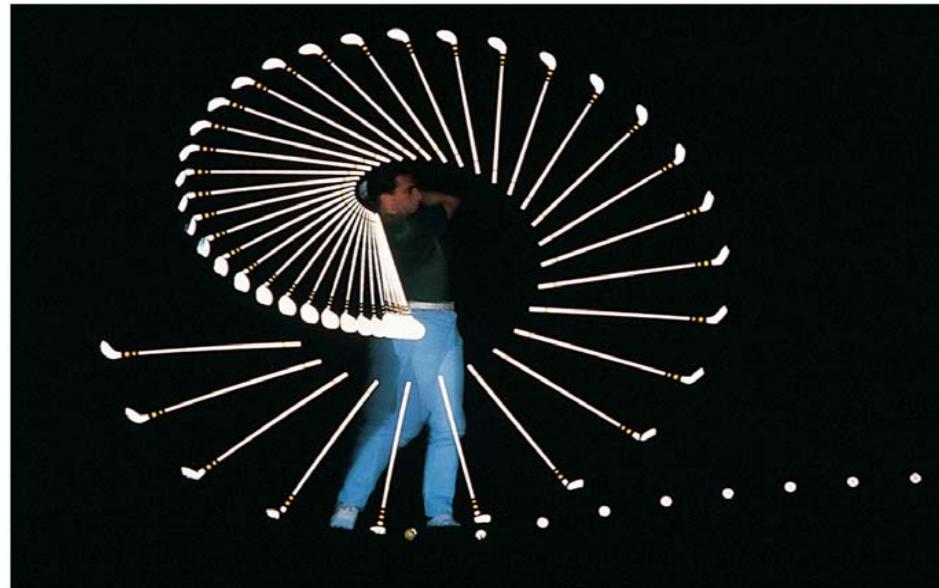
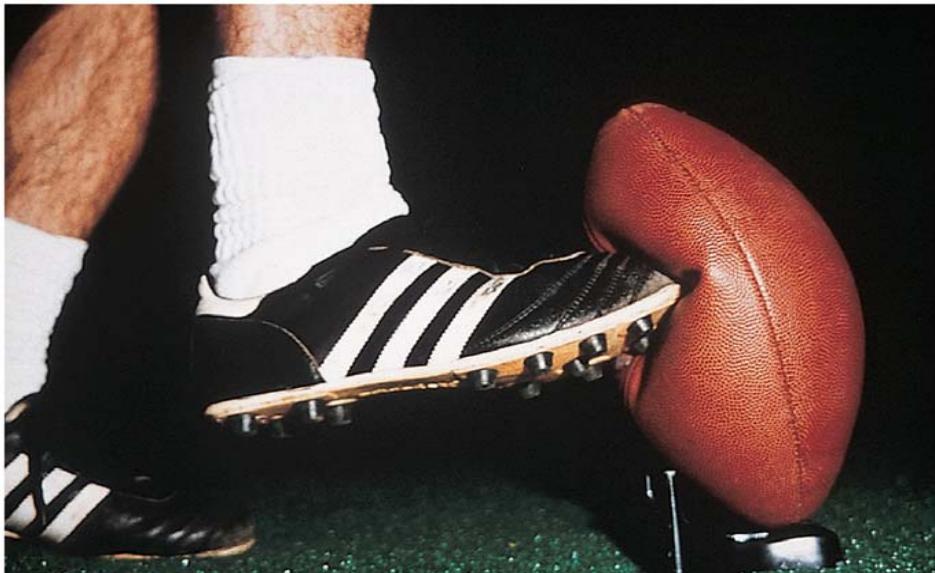
In elastic collisions, the speed of recession equals the speed of approach.

**Beispiel 8.16:** Elastischer Stoß von zwei Blöcken



**Beispiel 8.17:** Elastischer Stoß von einem Neutron und einem Atomkern





$$e = \frac{v_{\text{rec}}}{v_{\text{app}}} = -\frac{v_{2f} - v_{1f}}{v_{2i} - v_{1i}} \quad 8-33$$

## DEFINITION—COEFFICIENT OF RESTITUTION

Elastizitätszahl oder Elastizitätskoeffizient  $e$ :  
 Maß für die Elastizität eines Stoßes  $\Rightarrow$   
 Für einen elastischen Stoß  $e = 1$   
 Für einen vollständig inelastischen Stoß  $e = 0$

$$e = \frac{\text{relative Rückstoßgeschwindigkeit}}{\text{relative Annäherungsgeschwindigkeit}}$$

## Stöße in drei Dimensionen

$$m_1 \vec{v}_{1,f} + m_2 \vec{v}_{2,f} = m_1 \vec{v}_{1,i} + m_2 \vec{v}_{2,i}$$

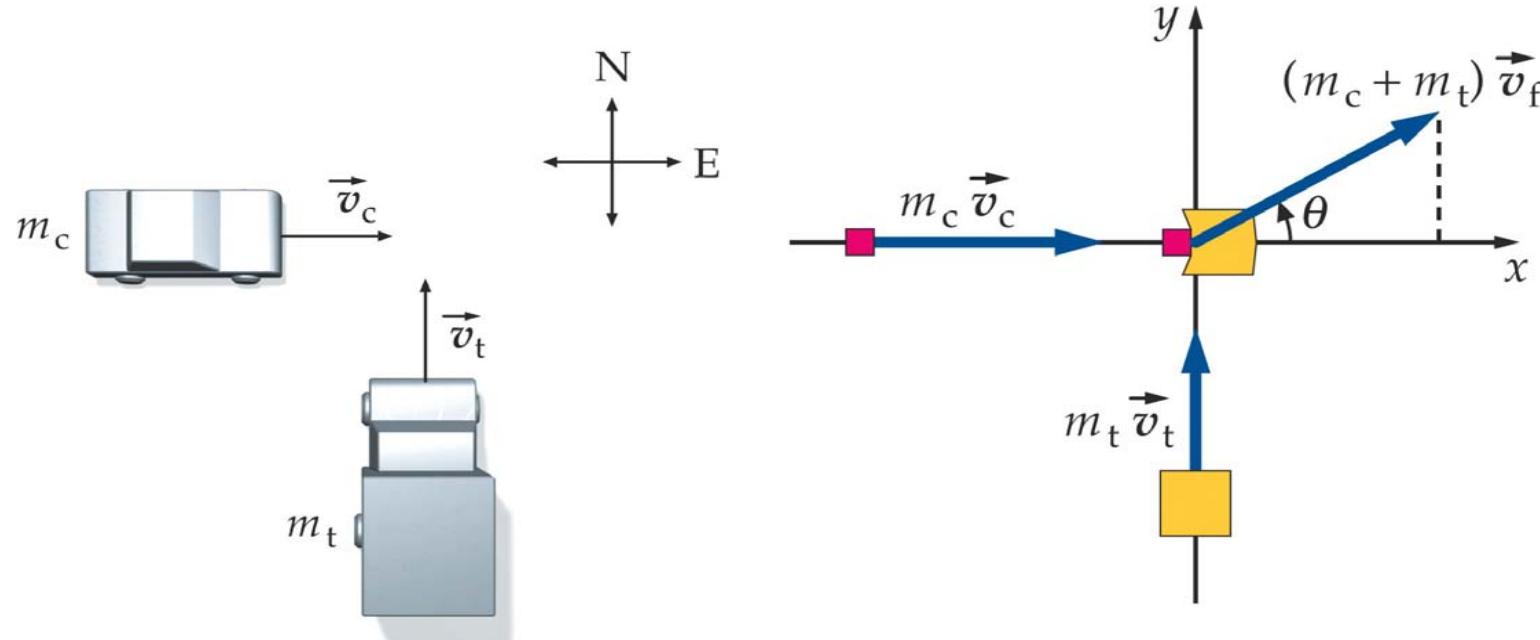
## Vollständig inelastische Stöße in drei Dimensionen

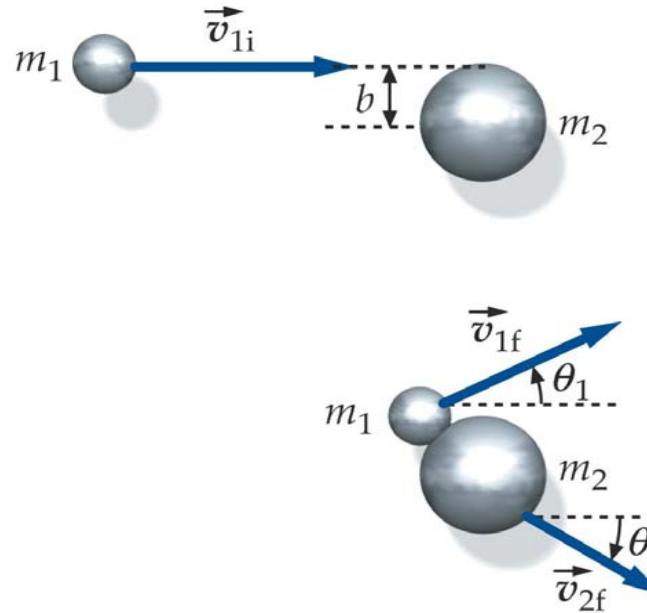
$$(m_1 + m_2) \vec{v}_f = m_1 \vec{v}_{1,i} + m_2 \vec{v}_{2,i}$$

wobei  $\vec{v}_f = \vec{v}_{CM}$

Die drei Geschwindigkeitsvektoren müssen in einer Ebene liegen

Beispiel 8.18: Zusammenstoß von PKW und LKW





Nichtzentraler Stoß von  $m_1$  mit  $\vec{v}_{1,i} \neq 0$  auf  $m_2$  mit  $\vec{v}_{2,i} = 0$

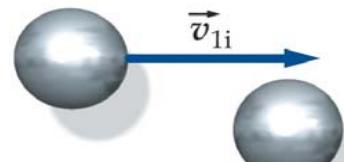
Abstand  $b$ : Stoßparameter

$$\text{aus } m_1 \vec{v}_{1,f} + m_2 \vec{v}_{2,f} = m_1 \vec{v}_{1,i} = \vec{p} \Rightarrow$$

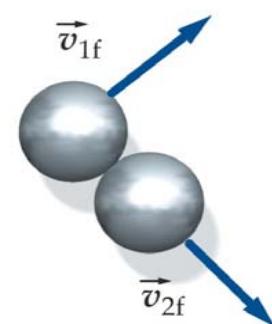
$\vec{v}_{2,f}$  liegt in der Ebene gebildet von  $\vec{v}_{1,i}$  und  $\vec{v}_{1,f}$

Nichtzentraler elastischer Stoß zwischen  
zwei gleich schweren Kugeln

(a) Before collision



After collision



(b)

Spezialfall:

Nichtzentraler Stoß von  $m_1 = m$  mit  $\vec{v}_{1,i} \neq 0$  auf  $m_2 = m$  mit  $\vec{v}_{2,i} = 0$

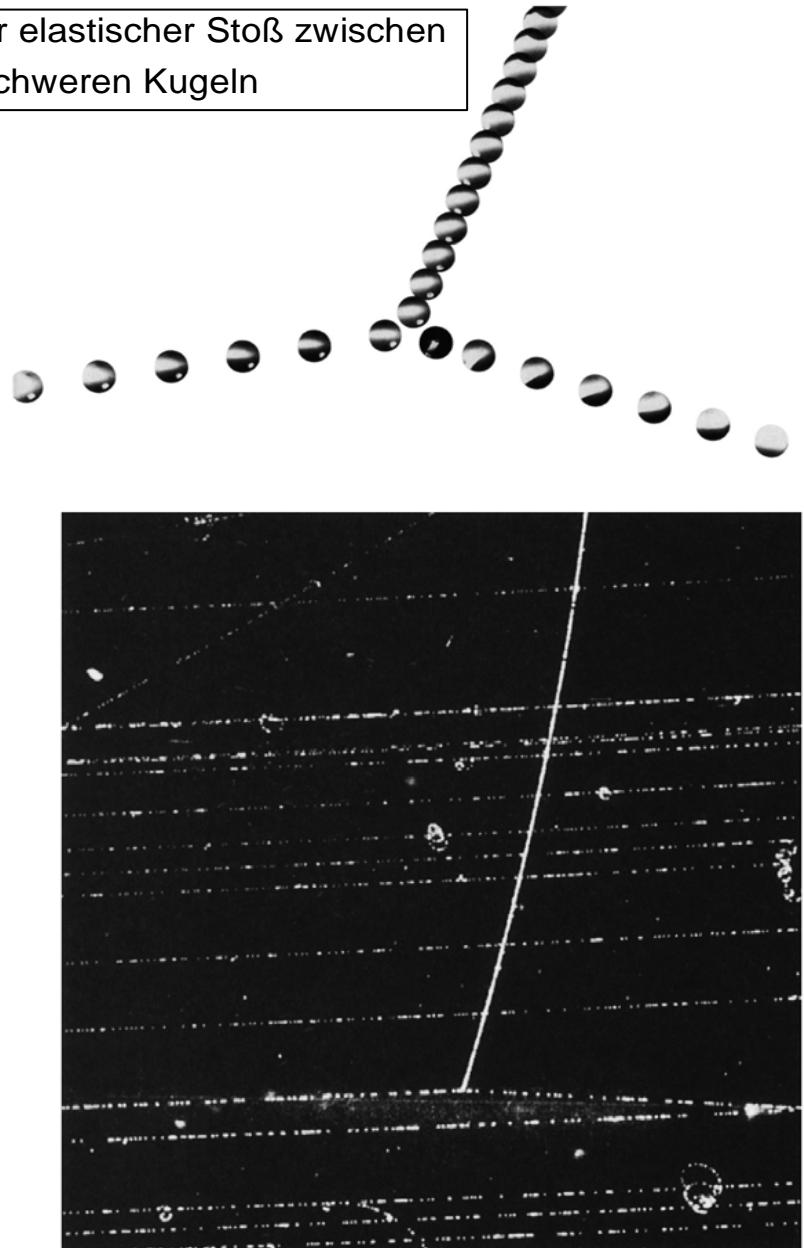
Abstand  $b$ : Stoßparameter

$$\text{aus } m\vec{v}_{1,f} + m\vec{v}_{2,f} = m\vec{v}_{1,i} \Rightarrow$$

$$\vec{v}_{1,i} = \vec{v}_{1,f} + \vec{v}_{2,f}$$

$$\text{aus } \frac{1}{2}mv_{1,i}^2 = \frac{1}{2}mv_{1,f}^2 + \frac{1}{2}mv_{2,f}^2 \Rightarrow v_{1,i}^2 = v_{1,f}^2 + v_{2,f}^2 \Rightarrow$$

$$\vec{v}_{1,f} \perp \vec{v}_{2,f}$$



Proton-Proton-Stoß

## 8.7 Das Massenmittelpunktsystem als Bezugssystem (The center-of-mass reference frame)

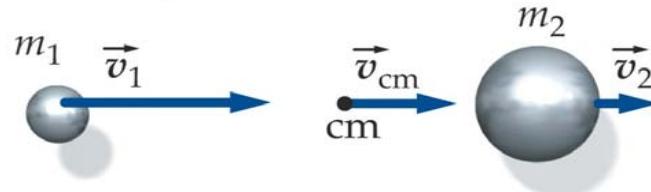
Für viele Untersuchungen ist es praktisch, ein Koordinatensystem zu verwenden, dessen Ursprung im Massenmittelpunkt des Systems liegt: Massenmittelpunktsystem (oder Schwerpunktsystem).

Wenn ein Teilchen im ursprünglichen Bezugssystem die Geschwindigkeit  $v$  hat, dann ist seine Geschwindigkeit relativ zum Massenmittelpunkt  $\vec{v}^{(CM)} = \vec{v} - \vec{v}_{CM} = \vec{u} \Rightarrow$

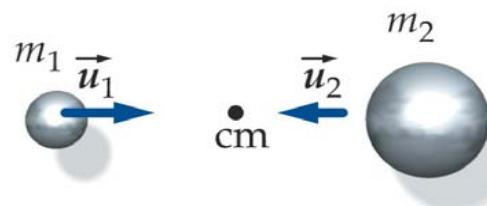
Im Schwerpunktsystem ist die Geschwindigkeit des Massenmittelpunktes immer null.

Daher ist auch der Gesamtimpuls des Systems im Schwerpunktsystem null (Null-Impuls-Bezugssystem).

(a) Original reference frame



(b) Center-of-mass reference frame



Zweikörperproblem:

Stoß von Masse  $m_1$  mit  $\vec{v}_1$  auf Masse  $m_2$  mit  $\vec{v}_2$

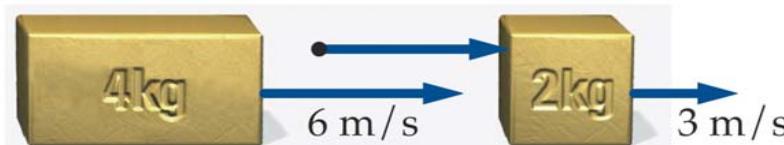
Geschwindigkeit des Massenmittelpunktes:

$$\vec{v}_{CM} = \frac{m_1 \vec{v}_1 + m_2 \vec{v}_2}{m_1 + m_2} \Rightarrow$$

$$\vec{v}_1^{CM} = \vec{u}_1 = \vec{v}_1 - \vec{v}_{CM} \quad \vec{v}_2^{CM} = \vec{u}_2 = \vec{v}_2 - \vec{v}_{CM}$$

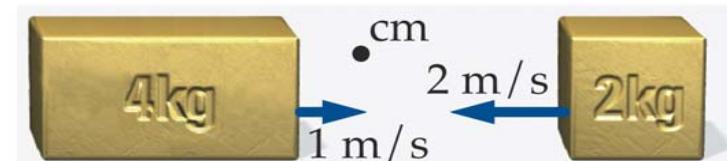
Initial conditions

$$v_{\text{cm}} = 5 \text{ m/s}$$



Transform to the center-of-mass frame by subtracting  $v_{\text{cm}}$

$$v_{\text{cm}} = 0$$



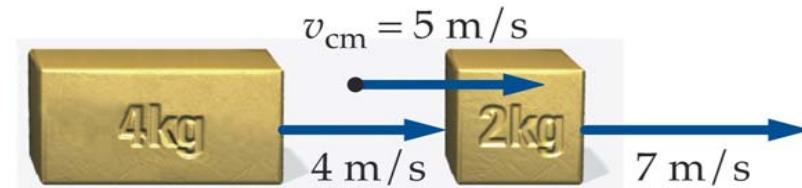
Solve collision

$$v_{\text{cm}} = 0$$



Transform back to the original frame by adding  $v_{\text{cm}}$

$$v_{\text{cm}} = 5 \text{ m/s}$$



## 8.8 Systeme mit veränderlicher Masse: der Strahlantrieb (Systems with continuously varying mass: rocket propulsion)

Herleitung des zweiten Newton'schen Axioms für Objekte mit sich

kontinuierlich verändernder Masse:

Annahme: vollständig inelastischer Stoß  $\Rightarrow$

Materiestrom trifft mit Geschwindigkeit  $\vec{u}$  auf Körper mit Masse  $M$  und Geschwindigkeit  $\vec{v}$   $\Rightarrow$

Während Zeitintervall  $\Delta t$  trifft  $\Delta M$  auf  $M$  auf, gleichzeitig ändert sich  $\vec{v}$  um  $\Delta \vec{v}$

$$\Rightarrow \text{Kraftstoß: } \vec{F}_{\text{net ext}} \Delta t = ((M + \Delta M)(\vec{v} + \Delta \vec{v})) - (M\vec{v} + \Delta M\vec{u}) = M\vec{v} + M\Delta \vec{v} + \Delta M\vec{v} + \Delta M\Delta \vec{v} - M\vec{v} - \Delta M\vec{u} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \vec{F}_{\text{net ext}} \Delta t = M\Delta \vec{v} + \Delta M\vec{v} + \Delta M\Delta \vec{v} - \Delta M\vec{u} \Rightarrow \text{Umstellung}$$

$$\Rightarrow \vec{F}_{\text{net ext}} \Delta t = M\Delta \vec{v} + \Delta M(\vec{v} - \vec{u}) + \Delta M\Delta \vec{v} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \vec{F}_{\text{net ext}} = M \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t} + \frac{\Delta M}{\Delta t}(\vec{v} - \vec{u}) + \frac{\Delta M}{\Delta t} \Delta \vec{v} \Rightarrow$$

mit  $\Delta t \rightarrow 0$  und somit  $\Delta \vec{v} \rightarrow 0$

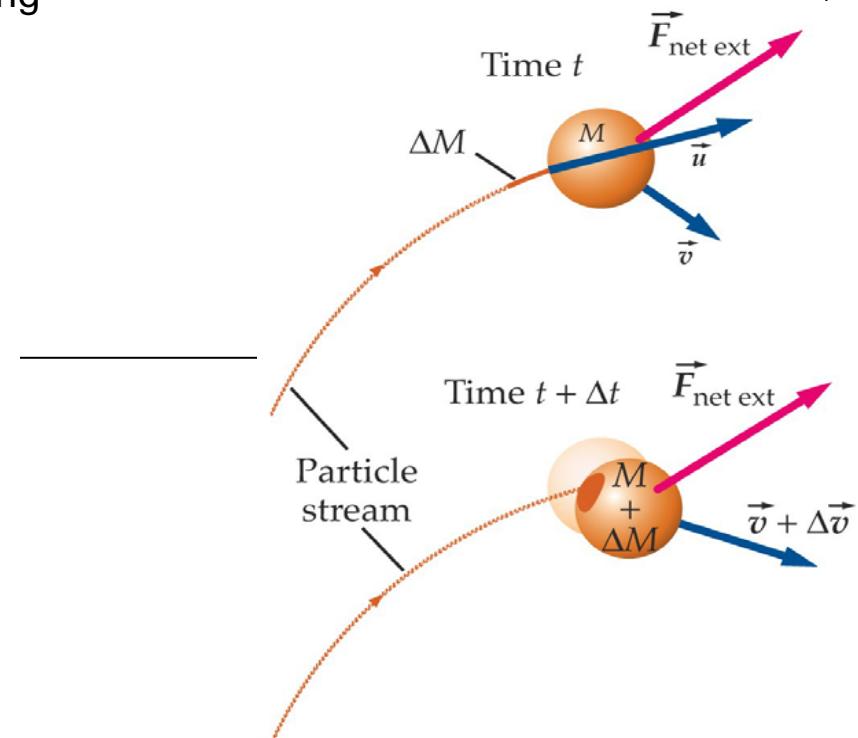
$$\Rightarrow \vec{F}_{\text{net ext}} = M \frac{d\vec{v}}{dt} + \frac{dM}{dt}(\vec{v} - \vec{u}) = M \frac{d\vec{v}}{dt} - \frac{dM}{dt} \vec{v}_{\text{rel}} \Rightarrow$$

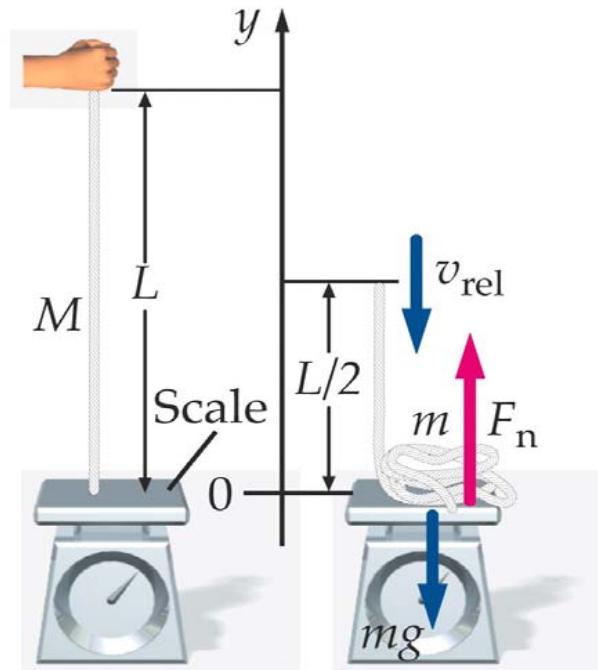
$$\vec{F}_{\text{net ext}} + \frac{dM}{dt} \vec{v}_{\text{rel}} = M \frac{d\vec{v}}{dt}$$

8-37

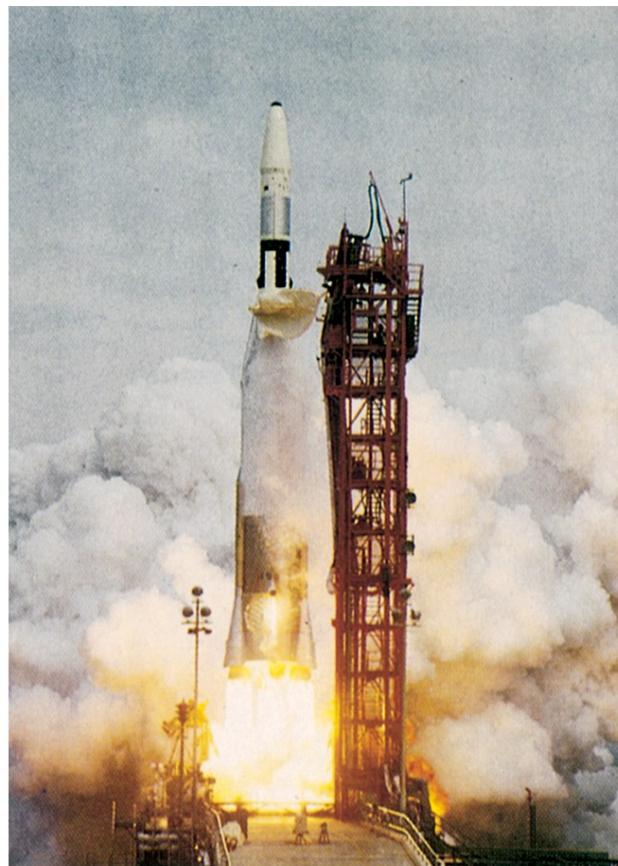
NEWTON'S SECOND LAW—CONTINUOUSLY VARIABLE MASS

□



**Beispiel 8.20:** Ein fallendes Seil

aus Gl. (8.37) mit Masse der Rakete  $M = M_0 - Rt$  und  $R$  Brennrate  $\Rightarrow$



$$M\vec{g} - R\vec{u}_{\text{ex}} = M \frac{d\vec{v}}{dt} \quad 8-39$$

ROCKET EQUATION

$$\vec{F}_{\text{th}} = -R\vec{u}_{\text{ex}} = - \left| \frac{dM}{dt} \right| \vec{u}_{\text{ex}} \quad 8-40$$

Schubkraft oder Schub

DEFINITION—ROCKET THRUST

$$-Mg + Ru_{\text{ex}} = M \frac{dv_y}{dt} \quad 8-41$$

ROCKET EQUATION (VERTICAL COMPONENT)

$$\frac{dv_y}{dt} = \frac{Ru_{\text{ex}}}{M} - g = \frac{Ru_{\text{ex}}}{M_0 - Rt} - g \quad 8-42$$

ACCELERATION OF ROCKET (VERTICAL COMPONENT)

$$\text{aus } \int_0^{t_B} \frac{dv_y}{dt} dt = \int_0^{t_B} \left( \frac{R u_{\text{ex}}}{M_0 - Rt} - g \right) dt \quad \Rightarrow$$

$$v_y = u_{\text{ex}} \ln \left( \frac{M_0}{M_0 - Rt} \right) - gt \quad 8-43$$

VELOCITY OF ROCKET (VERTICAL COMPONENT)

**Beispiel 8.21:** Eine Rakete hebt ab

## 13. Teilchensysteme I: Linearer Impuls und Drehimpuls

- 13.1 Einführung
- 13.2 Bewegung des Schwerpunktes eines isolierten Systems von Teilchen
- 13.3 Bewegung des Schwerpunktes eines System von Teilchen unter dem Einfluß einer äußeren Kraft
- 13.4 Reduzierte Masse
- 13.5 Drehimpuls eines System von Teilchen
- 13.6 Innerer Drehimpuls und Bahndrehimpuls
- 13.7 Drehimpuls eines starren Körpers
- 13.8 Bewegungsgleichungen für die Rotation eines starren Körpers
- 13.9 Schwingungsbewegung eines starren Körpers
- 13.10 Kreiselbewegung
- 13.11 Gleichgewicht eiens Körpers

## 14. Systeme von Teilchen II: Energie

- 14.1 Einführung
- 14.2 Kinetische Energie eines Systems von Teilchen
- 14.3 Energieerhaltung eines Systems von Teilchen
- 14.4 Gesamtenergie eines System von Teilchen unter Einfluß einer äußeren Kraft
- 14.5 Innere Energie eines System von Teilchen
- 14.6 Kinetische Energie der Rotation eines starren Körpers
- 14.7 Rotationsenergie von Molekülen
- 14.8 Bindungsenergie eines System von Teilchen
- 14.9 Kollisionen
- 14.10 Bewegung in Fluiden