

Informationstag

Informatikstudium Salzburg

Tag der offenen Tür am Fachbereich Computerwissenschaften der Universität Salzburg: Projekte, Präsentationen und aktuelle Informationen zum Studium sowie zur Forschung in der Informatik!

Wir laden Schülerinnen und Schüler ein, das Informatikstudium in Salzburg kennen zu lernen. An unserem I-Day bieten wir allen Interessierten die Möglichkeit, unseren Fachbereich von innen kennen zu lernen. Wir präsentieren aktuelle Projekte aus vielen Bereichen der Informatik. Außerdem stellen wir das Studium vor und zeigen Highlights aus unserer aktuellen Forschung.

Der I-Day findet am Fachbereich Computerwissenschaften im Techno-Z in Salzburg-Itzling statt. Termin ist der 1. Juli 2014. An mehreren Stationen werden hier interessante Projekte von Studierenden und Lehrenden vorgestellt. Dabei ergibt sich die ideale Möglichkeit, die Universität näher kennen zu lernen und bereits erste Kontakte zu anderen Studierenden und Professoren zu knüpfen.

Programm

9:00	Begrüßung durch den Fachbereichsleiter und Vorstellung des Studiums
9:00-14:00	Präsentationen der Projekte an den Stationen
10:00	Vorstellung des Studiums
11:00	Vorstellung des Studiums
11:30-13:30	Für Mittagsverpflegung ist gesorgt!
13:00	Preisverleihung Gewinnspiel

Anmeldung

Um eine persönliche Betreuung organisieren zu können, ersuchen wir um Anmeldung per E-Mail an iday@cosy.sbg.ac.at unter Nennung der erwarteten Teilnehmeranzahl bis 9. Mai 2014.

informatik.uni-salzburg.at/iday

Fachbereich
Computerwissenschaften

UNIVERSITÄT
SALZBURG

mehr Information zum
Informatikstudium:

informatik.uni-salzburg.at

Kontakt

E-Mail: iday@cosy.sbg.ac.at
Tel.: +43 (0) 662 / 8044 - 6300
Web: informatik.uni-salzburg.at/iday

Termin

Dienstag, 1. Juli 2014
9:00 bis 14:00

Standort

Fachbereich Computerwissenschaften
Universität Salzburg
Jakob-Haringer-Straße 2
(Techno-Z Salzburg-Itzling)
5020 Salzburg



Studium Angewandte Informatik I-Day

Informationstag für Schülerinnen und Schüler

Dienstag, 1. Juli 2014



NAO

Der humanoide Roboter

Der NAO ist ein vollständig programmierbarer, autonom agierender humanoider Roboter.



Virtual Reality

Eintauchen in virtuelle Welten

Eintauchen in fremde Welten. Dank neuartiger Technologien rückt die virtuelle Realität in greifbare Nähe.



JAVIATOR

Das fliegende Softwarelabor

Wie bleibt ein Quad Copter in der Luft? Erlebe das Zusammenspiel von Hardware und Software live.



Sifteo Cubes

Die neue Art zu spielen

Klassische Spiele interaktiv erleben – die berührungs- und bewegungsempfindlichen Sifteo Würfel machen es möglich!



Handvenenscanner

Biometrie, die unter die Haut geht

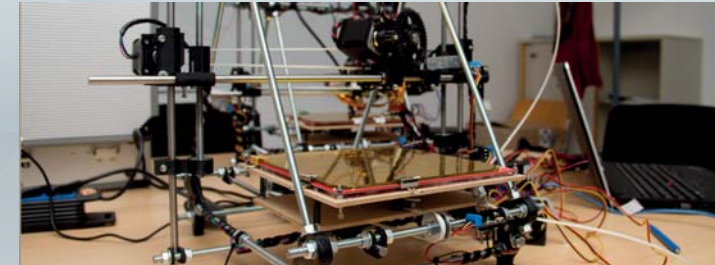
Jeder Mensch hat ein einzigartiges Handvenenmuster. Unser Scanner kann es visualisieren – aber wie funktioniert das eigentlich?



3D Druck

Produktion bei Bedarf

Wie wird aus einer Idee ein Gegenstand? Wir zeigen einen kostengünstigen selbst gebauten 3D Drucker in Aktion.



Flugsimulator

Aerospace Research

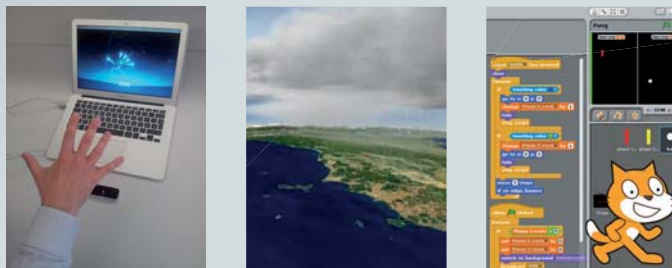
Optimierung und Simulation von Flugrouten. Kommunikation zwischen Tower und Piloten. Digitale Flugkommunikation.



Weitere Stationen

Projekte und Präsentationen

Gesteninteraktion, Realistische Wolkensimulation, Spiele in Scratch



HPC Zentrum

High Performance Computing

Führung durch das HPC-Zentrum, Experiment und Präsentation aktueller Simulationen auf Salzburgs Großrechner *Doppler*.

