

Doktorat der technischen Wissenschaften

Wissenschaftliches Arbeiten im Bereich der
Informationstechnologien und deren Anwendungen

Voraussetzung

Absolvierung eines facheinschlägigen technischen Studiums oder
FH-Studium (evtl. mit Auflagen)

Dauer

6 Semester

Abschluss

Doktor/in der technischen Wissenschaften (Dr. techn.)

Zielsetzungen

- Erarbeitung neuer Erkenntnisse und Zusammenhänge
- Publikationen in Fachjournalen
- Entwicklung innovativer Methoden
- Verfassung einer Dissertation

mögliche Berufsfelder

- Wissenschaft, Forschung & Entwicklung (F&E)
- Universitätslehre

Joint Degree Master Applied Image & Signal Processing

Joint Master's Degree program in cooperation with
Salzburg University of Applied Sciences

Entry requirements

Completion of a relevant Bachelor's program

Length of Program

4 semesters

more information

www.aisp-salzburg.ac.at

informatik.uni-salzburg.at

mehr Information zum
Informatikstudium:

informatik.uni-salzburg.at

Kontakt

Vorsitzender der Curricularkommission
curriculum@cs.sbg.ac.at

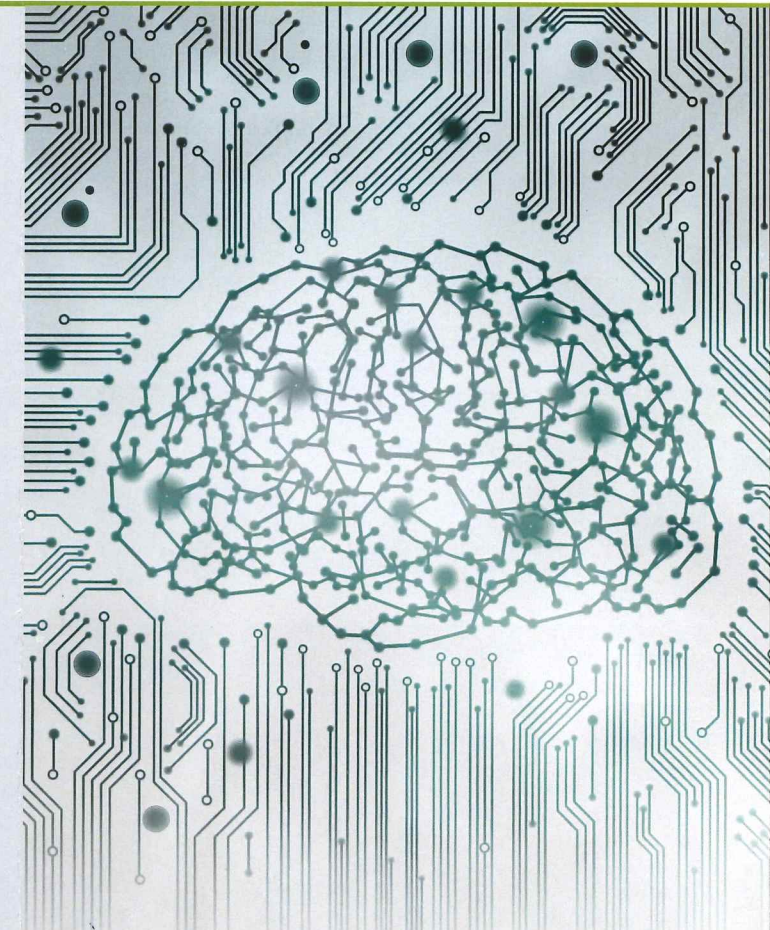
Studentenvertretung
stv.informatik@oeh-salzburg.at

PR
pr@cs.sbg.ac.at

Standort
Fachbereich Computerwissenschaften
Universität Salzburg
Jakob-Haringer-Straße 2
(Techno-Z Salzburg-Itzling)
5020 Salzburg

Fachbereich
Computerwissenschaften

UNIVERSITÄT
SALZBURG



HIER SCHAFFST
DU ZUKUNFT!

Informatikstudium in Salzburg

Bachelor Informatik

Fundierte wissenschaftliche Berufsausbildung mit starkem Praxisbezug

Das Bachelorstudium Informatik beschäftigt sich mit den Grundlagen der Informatik. Die behandelten Themen im Bachelorstudium sind jedoch vielfältig. Im ersten Semester werden die wichtigsten Konzepte der Programmierung erläutert und später wird auf diesen aufgebaut. Dazu kommen technische Themen, wie etwa Funktionsweise digitaler Rechenanlagen im Allgemeinen und von Betriebssystemen und Netzwerken im Speziellen.

In vielen Bereichen der Informatik wird die Mathematik zur Problemlösung eingesetzt. Aus den Streifzügen durch die Mathematik nehmen unsere Studierenden wichtige Werkzeuge zur Lösung komplexerer Probleme mit.

Voraussetzung

Matura oder Studienberechtigungsprüfung

Dauer

6 Semester

Abschluss

Bachelor of Science (Bsc)

wesentliche Lehrinhalte

- Grundlagenfächer (Mathematik, Programmieren, Betriebssysteme)
- Software Engineering
- Netzwerktechnologien und Verteilte Systeme
- Algorithmen und Datenstrukturen
- Datenbanken
- Wahlmodule: Bildverarbeitung, Computergrafik, Human Computer Interaction, Computational Intelligence and Simulation
- Softwarepraktikum
- Bachelorprojekt
- Empfohlene Praxis in einer Firma oder als Projektmitarbeit am Fachbereich
- Verarbeitung großer Datenmengen

mögliche Berufsfelder

- Softwareentwicklung und -wartung, Kommunikationstechnik, Netzwerkadministration, ...
- Gruppenleitung, Projektteams, Managementaufgaben, ...

Master Informatik

Vertiefende und ergänzende Fachausbildung zum Bachelorstudium

Aufbauend auf einem facheinschlägigen Bachelorstudium werden die erlernten Fähigkeiten weiter verfeinert und vernetzt. Die zu wählenden Mastermodule bieten Studierenden die Möglichkeit, ihren Einblick in verschiedene Bereiche der Informatik zu vertiefen: Bildverarbeitung, Computergrafik, Human-Computer Interaction, IT-Sicherheit, IT und Recht, Multimedia, Datenverwaltung, Embedded Software Systems und mehr. Teil des Studiums ist auch das Anfertigen einer Masterarbeit, wobei es zu intensivem Kontakt mit wissenschaftlicher Forschung kommt. Häufig werden diese Arbeiten im Zusammenhang mit an der Universität durchgeführten nationalen und internationalen Forschungsprojekten oder mit der Industrie erstellt, wobei auch eine finanzielle Kompensation für die durchgeführte Tätigkeit möglich ist. Auch eine Masterprüfung ist abzulegen.

Voraussetzung

Absolvierung eines facheinschlägigen Bachelorstudiums

Dauer

4 Semester

Abschluss

Diplom Ingenieur/in (Dipl.-Ing.)

wesentliche Lehrinhalte

- Pflichtmodule
aus Bereichen wie z.B.: Advanced Algorithms, Software Techniken, Enterprise Computing, IT-Sicherheit...
- Anwendungsmodule in verschiedenen Spezialgebieten: Bioinformatik, Remote Sensing, Informationsrecht, Multimedia Praxis und Technologien, Machine Learning, ...
- Wahlmodule: Datenverwaltung, HCI, Advanced Software Engineering, Concurrency,...
- Anfertigung einer Masterarbeit
- Masterprüfung

mögliche Berufsbilder

- Beratung, Design, Entwicklung von Software-Systemen, ...
- leitende Funktion, oberes Management, ...
- Forschung

Lehramt Informatik & Informatikmanagement

Ausbildung zum Lehrberuf für AHS/BHS gemeinsam mit einem weiteren Lehramtsfach

Neben dem Fach Informatik und Informatikmanagement müssen Studierende noch ein zweites frei wählbares Unterrichtsfach belegen, beliebige Kombinationen sind etwa mit Mathematik, Geographie und Anglistik.

Das Lehramtsstudium wird abgerundet durch eine erziehungswissenschaftliche Ausbildung und den frühen und intensiven Kontakt mit der schulischen Realität. Die fachliche Ausbildung entspricht in etwa dem Bachelorstudium, deshalb sind AbsolventInnen nicht auf schulische Tätigkeiten eingeschränkt.

Voraussetzung

Matura oder Studienberechtigungsprüfung

Dauer

8 Semester Bachelor + 4 Semester Master inkl. Unterrichtspraktikum

Abschluss

Bachelor of Education (BEd) / Master of Education (MEd)

wesentliche Lehrinhalte

- Grundlagenfächer (Programmieren, Algorithmen, Netzwerke, Datenbanken, ...)
- Softwareentwicklung
- Fächerübergreifendes EDV-Projektmanagement
- Lehren und Lernen in der Informatik
- Vertiefungsmöglichkeiten:
Multimedia und Computergrafik,
Netzwerktechnologien und Verteilte Systeme,
IT-Sicherheit

mögliche Berufsbilder

- LehrerIn in mittleren und höheren Schulen
- Weiterbildung, Schulungen, Trainings im IT-Bereich, ...