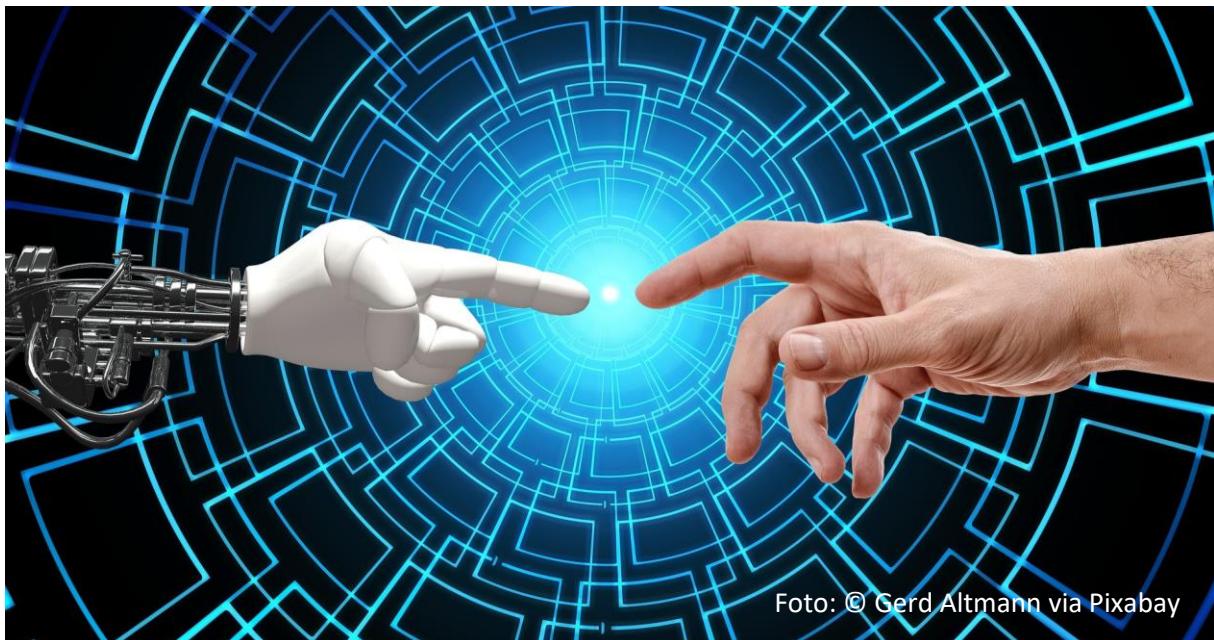


Digital Humanities: Spielen für die Forschung?



Unter dem Begriff Digital Humanities - den Digitalen Geisteswissenschaften - versammeln sich aktuell zahlreiche Forschungsschwerpunkte. Welche Relevanz hat dabei das Spiel für die Forschung? Was versteckt sich hinter den Begriffen Gamification und Citizen Science und wie kann sich jede/r einzelne an der Erforschung unseres kulturellen Erbes beteiligen?

Mag.^a Dr.ⁱⁿ Nicka Isabella vom Fachbereich Kunst-, Musik- und Tanzwissenschaft der PLUS erklärt, wie Du mittels Spiels selbst etwas zur Forschung gemeinsam mit vielen anderen beitragen kannst. Dafür kannst Du Dir unter anderem neues Wissen zu historischen Bildern mitnehmen: Welche Kleidung gab es im Mittelalter und wozu gibt es eigentlich so viele Details auf einem Bild? Anhand des konkreten Anwendungsbeispiels wird so das Thema greifbar.

Datum: 06.12.2023

Uhrzeit: 13:15 – 14:15

Ort: Hörsaal 230, Kapitelgasse 4- 6 (über Studienabteilung im Hof dahinter)

Anmeldung/Kontakt:

Mag.^a Sylvia Kleindienst

Universität Salzburg - Science for Kids and Teens

Tel. 0662/ 8044 – 2029

schueleruni@plus.ac.at