
Mitteilungsblatt - Sondernummer der Paris Lodron-Universität Salzburg

192. Studienkommission Informatik - Anwendungsfächer

a) Information and Communication Technologies & Society (ICT&S)

b) Visual Computing und Multimedia

a) Anwendungsfach ¹⁾

Information and Communication Technologies & Society (ICT&S)

Das Anwendungsfach ICT&S beschäftigt sich mit Auswirkungen der Informations- und Kommunikationstechniken auf die Gesellschaft. Die Studierenden erwerben Kompetenzen in folgenden Kernbereichen:

Gesellschaftliche Anwendungsbereiche von ICT wie z.B. Politik, Kultur, Arbeit, Wirtschaft, Recht

- Technologietheorien
- Technologieforschung: kulturwissenschaftliche und sozioempirische Ansätze in der Technologieforschung und praktische Fallstudien
- Technische Grundkonzepte und ihre Anwendung

Die folgende Tabelle enthält die für dieses Anwendungsfach zu absolvierenden Lehrveranstaltungen. Paragraphenangaben beziehen sich auf den Studienplan der jeweiligen Studienrichtungen an der Universität Salzburg:

Bakkalaureatsstudium (12 Semesterstunden)

- Pflicht
- 2 VO Einführung in ICT&S
 - 2 VO,PS,SE,PK ICT&S-Anwendungen I
 - Informatik (Wahl von 2-6 Semesterstunden)
 - 2 VO + 1 PS Human Computer Interaction
 - 3 VP Multimedia und WWW
 - 2 VO + 1 PS Usability Engineering
 - 2 VO,PS,SE,PK ICT&S-Anwendungen II
 - Kommunikationswissenschaften (Wahl von 2-6 Semesterstunden)
 - 2 VO Methoden der Kommunikationswissenschaft I (§ 7 10)
 - 2 VO,PS Grundlagen visueller und audiovisueller Kommunikation (§ 9 1a)
 - 2 VO,PS Audiovisuelle Arbeitstechniken und Gestaltungsarten **oder**
 - Multimediale Gestaltungsformen (§ 9 1c)
 - 2 VO,PS,SE,PK AV-Produktanalyse **oder**
 - Webanalyse (§ 10 1b) **oder**
 - Grundlagen der Webkonzeption & Produktion **oder**
 - Audiovisuelles Praktikum **oder**
 - Multimediales Praktikum
 - 2 VO Einführung in die neuen Kommunikationstechnologien (§ 7 10)
 - 2 VO Einführung in Multimedia (§ 7 10)
- #### **Magisterstudium (9 Semesterstunden)**
- ICT&S (Wahl von 4-8 Semesterstunden)

- 2-4 VO,PS,SE,PK Gesellschaftliche Anwendungsbereiche von ICT
- 2-4 VO,PS,SE,PK Technologietheorien
- 2-4 VO,PS,SE,PK Technologieforschung
- 2-4 VO,PS,SE,PK Technische Grundkonzepte und ihre Anwendung
- Kommunikationswissenschaften (Wahl von 2-4 Semesterstunden)
- 2 VO,PS Methoden der Kommunikationswissenschaft II (§ 7 6b)
- 2 VO,PS,SE,RE, Multimedia und neue Informations- und Kommunikations-
MS,KO technologien (§11 (2) 6)
- 2 VO,PS,SE,RE, Audiovisuelle und digital-elektronische Kommunikation (§ 12 (2)
1)
MS,KO
- 2 VO,PS Medien, Medienkultur und Gesellschaftliche Wandlungsprozesse (§ 9,1
b)
- 2 VO,PS,SE,PK Forschungs- und Theorieseminar (§ 12, 1a)

1) Anwendungsfach gemäß § 6 des Studienplans Informatik vom 12.9.2001; gültig ab Wintersemester 2003/04

b) Anwendungsfach ¹⁾

Visual Computing und Multimedia

Bei der Verarbeitung von visuellen Daten ist in den vergangenen Jahren ein starker Trend zur Konvergenz von Computergraphik und Bild- und Videoverarbeitung zu beobachten. Kristallisationspunkt dieser Konvergenz ist MPEG-4, der neue Videostandard für interaktive Multimedia-Anwendungen. Das Anwendungsfach "Visual Computing und Multimedia" behandelt die wesentlichen Basistechnologien für die Verarbeitung von visuellen Daten und ihre Anwendungsmöglichkeiten und Einbettung in verschiedenen graphischen und multimedialen Einsatzgebieten.

Im Bakkalaureatsstudium sind aus den angegebenen 16 Semesterstunden nur 12 zu absolvieren. Im Magisterstudium sind von den angegebenen 17 Semesterstunden nur 9 zu absolvieren, wobei das SE aus *Visual Computing und Multimedia* verpflichtend ist.

Die folgende Tabelle enthält die für dieses Anwendungsfach zu absolvierenden Lehrveranstaltungen. Lehrveranstaltungen können sowohl in der Form "Vorlesung plus Proseminar (VO + PS)" als auch in der Form "Vorlesung kombiniert mit Proseminar (VP)" angeboten werden. Für die Teilnahme an der Lehrveranstaltung *WWW und Multimedia* ist die vorherige Absolvierung einer der Lehrveranstaltungen *VO Computergraphik (2 SSt.)* oder *VO Darstellung und Kompression von Multimediatechnologien (2 SSt.)* Voraussetzung.

Bakkalaureatsstudium (12 Semesterstunden)

- 3 VP Geometrisches Rechnen
- 2 VO + 1 PS Computergraphik
- 2 VO + 1 PS Darstellung und Kompression von Multimediatechnologien
- 3 VP WWW und Multimedia
- 2 PK Grundzüge elektronischer Bildverarbeitung und Desktop Publishing (ZID)
- 2 PS Multimedia digital (NAV)

Magisterstudium (9 Semesterstunden)

- 2 VO + 1 PS Multimedia Datenbanken
- 2 VO + 1 PS Multimedia Networking
- 2 VO + 1 PS Algorithmische Geometrie
- 2 VO + 1 PS Ausgewählte Kapitel der Computergraphik
- 2 VO + 1 PS Bildverarbeitung
- 2 SE Seminar aus Visual Computing und Multimedia

Es wird **dringend** empfohlen, im Bakkalaureatsstudium aus dem Wahlfachkatalog A die Lehrveranstaltungen *Grundlagen Computergraphik* und *Grundlagen Bildverarbeitung* zu wählen (inhaltliche Voraussetzung für *Computergraphik* und *Darstellung und Kompression von Multimediatechnologien*). Weiters wird empfohlen, einige Stunden für das Kontingent der freien Wahlfächer am Fakultäts-AV-Studio (NAV) zu belegen (z.B. AG Consumer Camcorder, PK Computergestützte Videoproduktion, UE Digitale Fotografie und Elektronische Bildbearbeitung, UE Graphisch-fotografische Präsentation wissenschaftlicher Ergebnisse, UE Graphik für Video).

1) Anwendungsfach gemäß § 6 des Studienplans Informatik vom 12.9.2001; gültig ab Wintersemester 2003/04

Impressum

Herausgeber und Verleger:
Rektor der Paris Lodron-Universität Salzburg
O.Univ.-Prof. Dr. Heinrich Schmidinger
Redaktion: Johann Leitner
alle: Kapitelgasse 4-6
A-5020 Salzburg
